

**የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማገገሚያ
ትምህርት**

1ኛ ክፍል

ምዕራፍ አንድ፡- በአካባቢያችን የሚገኙ ነገሮች (61 ክፍለ ጊዜ)

ከምዕራፉ የሚጠበቁ ውጤቶች፡- ይህን ምዕራፍ ተምረው ካጠናቀቁ በኋላ ተማሪዎች፡-

- በቤት ውስጥ የሚገኙ ነገሮችን ቀለም፣ ቅርፅ፣ ድምፅ፣ እንቅስቃሴ በማስተዋል በተግባር ሠርተው ያሳያሉ።
- በጨዋታና በተለያዩ ተግባራዊ ሥራዎች ይሳተፋሉ፤
- በጨዋታዎችና በተግባራዊ ሥራዎች በመሳተፍ ሕጎችን ያከብራሉ፤
- ምስላቸውን ድምጻቸውንና እንቅስቃሴያቸውን አስመስለው በመሥራት የሙከራ ችሎታቸውን ያሳያሉ፤
- ስለቤተሰብ አባላትና ኋላፊነት የተረዱትን ይገልጻሉ፤

የሚጠበቅ አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘት	የመማር ማስተማር ክንዎኔዎች
<p>ይህን ርዕስ ከተማሩ በኋላ ተማሪዎች፡-</p> <ul style="list-style-type: none"> • ከ1-2 የቤተሰብ አባላትን፣ ኋላፊነትና የሥራ ድርሻ ይገልጻሉ፤ • ከመታዘዝ፣ ማክበር፣ መረዳደት እንዲሁም ከቤተሰብ አባላት የሥራ ድርሻ ጋር የተያያዙ ቀላል መዝሙሮችን ይዘምራሉ፤ • ከመዝሙሩ ጋር የሚሂዱ እንቅስቃሴዎችን ሠርተው ያሳያሉ፤ 	<p>1.1 ቤተሰብ (20 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>1.1.1 የቤተሰብ አባላት እናት፣ አባት፣ ወንድም እህት</p> <ul style="list-style-type: none"> • ስለ ቤተሰብ አባላት መዘመር፤ <p>1.1.2 የቤተሰብ አባላትን ድምፅ ማውጣት</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ከተማሪዎች ልምድ በመነሳት በቤት ውስጥ የሚገኙ ነገሮች ምን ምን እንደሆኑ በየተራ እንዲዘረዝሩ መጠየቅና ሁሉም በመመለስ እንዲሳተፉ ማበረታታት። • በቤት ውስጥ ከሚገኙ ነገሮች በቤተሰብ አባላት ላይ ትኩረት በመስጠት የእናት አባት ወንድም እህትን ኋላፊነታቸውን፣ የሥራ ድርሻቸውን ወዘተ... የተመለከተ የሚያውቁትን እንዲገልፁ በማድረግ ማወያየት። በተለይም ለእናትና አባት መስጠት ስለሚገባው ክብር እናትና አባትን መታዘዝ፣ ከወንድምና እህት ጋር መፈቃቀር መረዳዳት፣ መከባበር እንደሚገባ ወዘተ.. የሚገልጹ መዝሙሮችን መጀመሪያ በካሴት ማሰማት፣ ከዚያም በመዝሙሩ ውስጥ የተላለፉትን መልዕክቶች ምን ምን እንደሆኑ ካደመጡ በኋላ የተለያዩ ጥያቄዎችን በመጠየቅ ማወያየት፤ • በመቀጠል የመዝሙሩን ግጥሞች ማስጠናትና መዝሙሩን ከዜማው ጋር እንዲዘምሩ ማድረግ፤ • በቤጨረሻም ከመዝሙሩ ጋር ተማሪዎችን የቤተሰብ አባሎቻቸውን ዋና ዋና ተግባራት እንዲዘረዝሩ መጠየቅ ድምፃቸውን አነጋገራቸውን ቅርፃቸውን አስመስለው እንዲያሳዩ ማበረታታት፤ • የቤተሰብ አባላት ተግባራትን አስመስለው እንዲሠሩ ማበረታታት እንቅስቃሴያቸውን ድምፃቸውን ሲቆጡ፣ ሲመክሩ፣ እንግዳ ሲቀበሉ፣ ሲሠሩ፣ ሲበሉና ሲጋብዙ ወዘተ... እንዴት እንደሆነ በመጠየቅ አስመስሎ የመሥራት ልምዳቸውን እንዲያዳብሩ ማድረግ፤
<ul style="list-style-type: none"> • የቤተሰባቸውን እንቅስቃሴ አመሰለው 	<p>1.1.3 እንቅስቃሴ</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ተማሪዎች የቤተሰባቸውን አባላት ምስሎች በሥዕል

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማገልገሎት ትምህርት: አንደኛ ክፍል

የሚጠበቅ አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘት	የመማር ማሰተማር ክንዎኔዎች
<p>ይሠራሉ፤</p> <ul style="list-style-type: none"> የቤተሰብ አባላትን ምስል በንድፍና በቅርጽ ለመሥራት በሚያደርጉት ልምምድ ሀሳቦችን በንድፍ ይገልጻሉ፤ 	<p>1.1.4 የቤተሰብ አባላትን ምስል በንድፍና በቅርጽ መሥራት</p>	<ul style="list-style-type: none"> እንዲሠሩ ማድረግ፤ የሠራቸው ስዕሎች ለክፍል ተማሪዎች እንዲያስረዱ ማድረግ፤ ከሠራቸው ስዕሎች ውስጥ የተሻለውን በጋራ እንዲመሰግኑ ማድረግ፤ በመቀጠል የእናት፣ የአባትና የልጆችን የሚያሳዩ ስዕሎችን ፖስተሮችንና ፎቶግራፎችን በማሳየት አስመስለው እንዲሠሩ ማድረግ፤ የእናትና የአባት ሞዴሎችን በጭቃ፣ በወረቀት ጭቃ ወዘተ... እንዲሠሩ ማድረግ፤ ስለሠሩት ሥራ ገለፃ እንዲያደርጉት መጠየቅ፤ የተሻለ ሥራዎች በመምረጥና በክፍሉ ተማሪዎች በሚያዩበት ቦታ በሞዴልነት ማስቀመጥ፤ ልዩ ልዩ እቃዎችን አልባሳትን እንዲያመጡና የአባት፣ የእናትና የልጆችን ገፀ ባህሪያት በመወከል ድራማ እንዲሰሩ ማድረግ፤
<p>የቤተሰብ አባላትን ልዩ ልዩ ተግባራት አስመስለው ይጫወታሉ፤</p>	<p>1.1.5 ስለቤተሰብ አባላት ተግባር በድራማ መጫወት</p>	<ul style="list-style-type: none"> ልዩ ልዩ እቃዎችን አልባሳትን እንዲያመጡና የአባት፣ የእናትና የልጆችን ገፀ ባህሪያት በመወከል ድራማ እንዲሰሩ ማድረግ፤
<ul style="list-style-type: none"> ስለ ቤት እንስሳት የሚገልፁ መዝሙሮችን ይዘምራሉ፤ ከዜማው ጋር የሚቀናጁ እንቅስቃሴዎችን ይሠራሉ፤ 	<p>1.2 በቤት ውስጥ የሚገኙ የቤት እንስሳት (20 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>1.2.1 መዝሙር /ስለቤት እንስሳት/</p> <p>1.2.2 ድምፅ፣ እንቅስቃሴና ምስልን አስመስሎ መሥራት፤</p>	<ul style="list-style-type: none"> የቤት እንስሳት የተለያዩ መሆናቸውንና የእነዚህን እንስሳት ጠቀሜታ፤ ለእነዚህ እንስሳት መደረግ ስለሚገባው እንክብካቤ እንዲገልፁ መጠየቅ፤ የእንስሳቱን ድምፅና እንቅስቃሴ አስመስለው እንዲሰሩ ማድረግ፤ ለማነቃቂያ የድመትና የውሻ ምስሎችን የሚያሳዩ ስዕሎች፣ ፖስተር ወይም ፎቶራፍ ማሳየትና አስመስለው በንድፍ እንዲሠሩ ቀለማቸውንም እንዲቀቡ ማድረግ፤ ስለሠራቸው ምስሎችም እያንዳንዳቸው ገለፃ እንዲያደረጉ መጠየቅ፤ ከሥዕሎቹ መካከል የተሻሉትን መምረጥና ለበለጠ ሥራ እንዲያሰቡ ማድረግ፤ በተመሳሳይ ሁኔታ ሌሎች በቤታቸው የሚገኙ እንስሳትን በንድፍና በቅርጽ እንዲሠሩ፣ ንድፉን ተስማሚ ቀለም ቅብ እንዲቀቡት ማድረግ፤ የተሻሉትን አወዳድሮ መምረጥ በሚታይ ቦታ መለጠፍ ማስቀመጥ፤ ስለቤት እንስሳት የሚያውቋቸው ግጥሞችን ካሉ

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማገገሚያ ትምህርት: አንደኛ ክፍል

የሚጠበቅ አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘት	የመማር ማሰተማር ክንዎኔዎች
<ul style="list-style-type: none"> • በአካባቢያቸው ያሉ ቁሳቁሶችን ተጠቅመው ለእንቅስቃሴ መሠሪያ የሚያገለግሉ ኳሶችንና ገመዶችን ያዘጋጃሉ፤ • በአካባቢያቸው ያሉ እንደ ቅጠላ ቅጠል፣ ከሰል፣ አፈር ወዘተ.. ነገሮችን በመጠቀም የተለያዩ ቀለማትን ያዘጋጃሉ፤ • የተለያዩ ቁሳቁሶችን ተጠቅመው ቅረፃቅዶችን ይሠራሉ፤ 	<p>1.3 ከአካባቢን የሚገኙ ነገሮችን መጠቀም (21 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>1.3.1 ለኤስቴቲክስ መሣሪያዎች የሚያገለግሉ ቁሳቁሶች ማዘጋጀት</p>	<p>እንዲያነባቸው ማድረግ፤</p> <ul style="list-style-type: none"> • ስለቤት እንስሳት የተዘጋጀውን መዝሙር ተማሪዎች ካዳመጡ በኋላ የመዝሙሩ ግጥሞች ስለምን እንደሚገልጹ እንዲያብራሩ ማድረግ፤ • መዝሙሩን እንደገና ማስማትና እንዲዘምሩ ማበረታታት፤ • መዝሙሩን በመከፋፈል እንዲለማመዱት ማድረግ፤ • ከመዝሙሩ ዜማ ጋር የሚሄዱ እንቅስቃሴዎችን በማቀናጀት እንዲለማመዱና እንዲሠሩ ማድረግ፤ <ul style="list-style-type: none"> • ከተማሪዎች ልምድ በመነሳት በአካባቢያቸው ያሉ ነገሮች ምን ምን እንደሆኑ እና ከምን እንደሰሩ መጠየቅ፤ • ለመጫወቻም ሆነ ለመማሪያ የሚጠቀሙባቸው መሣሪያዎች ከምን ከምን እንደተሰሩ መጠየቅ፤ • በመቀጠልም በአካባቢያቸው ባሉ ነገሮች በወረቀቶች በላስቲክና ቅጠላቅጠሎች ምን ዓይነት ቁሳቁሶችን ማዘጋጀት እንደሚቻል መጠየቅ፤ • ከዚህም በመነሳት ከወረቀትና ላስቲክ ኳሶች ከቅጠላ ቅጠሎች ቀለማት እንዲሁም ከተለያዩ ነገሮች ገመድ ቅርፃ ቅርፅ እንዲያዘጋጁ ማድረግና በሠሯቸውም ነገሮች እንዲጠቀሙበት ማበረታታት፤

የማስተማሪያ መሣሪያዎች፡-

- ሥዕሎች
- ገመዶች
- ቅርፃ ቅርፆች
- መዝሙር የተቀረፀባቸው ካሴቶች
- ቴኒሪኮርደር
- ቀለማትን ለማዘጋጀት የሚጠቅሙ በአካባቢው የሚገኙ ቁሳቁሶች/የተለያዩ ቀለም ያላቸው አፈሮች፣ ቅጠሎች ከሠል ወዘተ.../
- ላስቲኮችና ቁርጥራጭ ጨርቆች

ክትትልና ግምገማ፡-

- የቤተሰብ አባላትንና የኃላፊነታቸው እንዲገልፁ መጠየቅ፤
- ስለቤተሰብ አባላትና የቤት እንስሳት ያስተዋሉትን በንድፍ በቅርፅ በእንቅስቃሴና በድምፅ ለመግለፅ የሚያደርጉትን ተሳትፎ በምልክታ መከታተል፤
- በአካባቢያቸው ያሉ ነገሮችን ተጠቅመው የተለያዩ ነገሮችን ለመጫወቻና ለመሥሪያ ማዘጋጀታቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- ድምፆችን፣ እንቅስቃሴዎችን አስመስለው መሥራታቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- በየርዕሱ የተሰጧቸው መዝሙሮችን ግጥምና ዜማቸውን አዋህደው በትክክል መዘመራቸውን መከታተል፤

ምዕራፍ ሁለት፡- ባህልና ቅርስ (40 ክፍለ ጊዜ)

ከምዕራፉ የሚጠበቁ ውጤቶች፡- ተማሪዎች ይህንን ምዕራፍ ከተማሩ በኋላ፡-

- በአካባቢው የሚዘወተሩ የልጆች ጨዋታዎችን ምን መቼና እንዴት መጫወት እንዳለባቸው ይገልጻሉ፤
- የልጆች ጨዋታዎችን በመገንዘብ ይጫወታሉ፤
- በቤት ውስጥ የሚገኙ ባህላዊ ቁሳቁሶችን አገልግሎት በመገንዘብ ይጠቀማሉ።
- ባህላዊ ዘፈኖችን ይጫወታሉ፤

የሚጠበቅ አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘት	የመማር ማሰተማር ክንዎኔዎች
<p>ተማሪዎች ይህን ርዕስ ከተማሩ በኋላ፡-</p> <ul style="list-style-type: none"> • በአካባቢው የሚዘወተሩ የልጆች ጨዋታ ዓይነቶችን ከ2-3 ይዘረዝራሉ፤ • ምን ጨዋታ በምን ወቅት መጫወት እንደሚገባ ይገልጻሉ፤ • በአካባቢው የሚዘወተሩ የልጆች ጨዋታዎችን በህብረት ይጫወታሉ፤ • ባህላዊ ዘፈኖችን ይዘገቡ፤ • ከባህላዊ ዘፈኖች ጋር የሚሄዱ እንቅስቃሴዎችና ጭፈራዎችን ከሙዚቃ ጋር በማቀናጀት ሠርተው ያሳያሉ፤ • የልጆች ጨዋታዎችን በራሳቸው መንገድ በንድፍ ይገልጻሉ፤ <ul style="list-style-type: none"> • በቤት ውስጥ የሚገኙ ባህላዊ የሆኑ ቁሳቁሶችን ይዘረዝራሉ፤ • ባህላዊ ቁሳቁሶችን እንዴት በጥንቃቄ መያዝ እንደሚገባ ይገልጻሉ፤ • ከ2-3 ባህላዊ አልባሳትን ይዘረዝራሉ፤ • በራሳቸው መንገድ የቤት ውስጥ ቁሳቁሶችንና አልባሳትን በራሳቸው መንገድ በንድፍ ይሠራሉ፤ 	<p>2.1 የልጆች ጨዋታዎች (15 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>2.1.1 በአካባቢ የሚዘወተሩ የልጆች ጨዋታዎች</p> <p>2.1.2 በአካባቢ የሚዘወተሩ የልጆች ጨዋታዎች ንድፍ</p> <p>2.2 በቤት ውስጥ የሚገኙ ባህላዊ ቁሳቁሶች (15 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>2.2.1 የቤት ውስጥ መገልገያ ባህላዊ ቁሳቁሶች</p> <p>2.2.2 ባህላዊ አልባሳት</p>	<ul style="list-style-type: none"> • የሚያውቋቸውን የልጆች ጨዋታዎችን እንዲዘረዝሩ መጠየቅ፤ የዘረዘሯቸውን ጨዋታዎች ለንደኞቻቸው በመጫወት እንዲያሳዩ ማድረግ፤ • የተመረጡ የተለያዩ የልጆች ጨዋታዎችን በቡድን በመክፈል እንዲጫወቱት ማድረግ፤ • የተወሰኑ ተማሪዎች ተራ በተራ ከእነዚህ ጨዋታዎች መካከል የተመረጡትን ከሙዚቃ መሳሪያ ጋር በማቀናጀት ለክፍሉ ተማሪዎች እንዲያሳዩ ማድረግ፤ • ጨዋታዎቹን እንደየታወቀው ማበረታታት • ከተሠሩት ጨዋታዎች ውስጥ የመረጡትን በራሳቸው መንገድ በንድፍ እንዲሠሩ ማበረታታትና ስለሠሩት ሥራ ስለአሠራሩ እንዲግልፁ ማድረግ፤ <ul style="list-style-type: none"> • በቤት ውስጥ የሚገኙ ባህላዊ ቁሳቁሶችን እንዲዘረዝሩ እድል መስጠት፤ • ስለአሠራራቸው፣ ጠቀሜታቸውና አጠባበቃቸው በቡድን ተወያይተው ለክፍሉ ተማሪዎች እንዲያቀርቡ ሁኔታዎችን ማመቻቸት፤ • የተለያዩ ባህላዊ ቁሳቁሶችን የሚያሳዩ ሥዕሎችን በማሳየት ቤታቸው ውስጥ የትኛው እንዳለ እንዲናገሩ ማድረግ፤ • እነዚህንም በንድፍ አስመስለው እንዲሰሩ ማድረግ፤ <ul style="list-style-type: none"> • ቀለማትን አዘጋጅተው በንድፍ የሠሩትን እንዲያስውቡ ዕርስ በርስም እንዲወዳደሩ ማድረግ፤ • ባህላዊ አልባሳትን እንዲዘረዝሩ ማድረግ፤

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማገገሚያ ትምህርት: አንደኛ ክፍል

የሚጠበቅ አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘት	የመማር ማሰተማር ክንዎኔዎች
<ul style="list-style-type: none"> የልጆች ባህላዊ ዘፈኖችና ከ2-3 ጭፈራዎችን ይዘረዝራሉ፤ በባህላዊ ዘፈኖች ጭፈራዎች ይሳተፋሉ፤ የባህላዊ ዘፈኖችና ጭፈራዎችን እንቅስቃሴ በራሳቸው መንገድ በንድፍ ሠርተው ያሳያሉ፤ 	<p>2.3 ባህላዊ ዘፈኖች እና ጭፈራዎች (10 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>2.3.1 ባህላዊ ጨዋታዎችና ጭፈራዎች</p>	<ul style="list-style-type: none"> የባህላዊ አልባሳትን ጠቀሜታ አያያዝ እንዲገልጹ ማድረግ፤ ባህላዊ አልባሳትን ባንድፍ እንዲሠሩ ማበረታታት፤ ከሥራዎች መካከል በተሻለ ሁኔታ የተሰራውን እንዲመርጡ ሁኔታዎችን ማመቻቸት፤ የሚያውቁትን ባህላዊ ዘፈኖችና ጭፈራዎችን እንዲዘረዝሩና እንዲጫወቱ መጠየቅ፤ የመረጡትን ባህላዊ ዘፈኖችን በቡድን እንዲጫወቱ ማድረግ፤ ባህላዊ ጭፈራዎችን በንድፍ እንዲሠሩ ማድረግ፤ ባህላዊ ዘፈኖችና ጭፈራዎችን በተሻለ ሁኔታ የሚጫወቱትን በመለየት ለሌሎች እንዲያሳዩ ማድረግ፤

የማስተማሪያ መሣሪያዎች፡-

- ባህላዊ የሙዚቃ መሣሪያዎችና አልባሳት
- ባህላዊ ቁሳቁሶች
- ባህላዊ አልባሳት
- ሥዕል

ክትትልና ግምገማ፡-

- የልጆች ጨዋታዎች ምን ምን እንደሆኑ መቼና እንዴት መጫወት እንደሚቻል እንዲያስረዱ መጠየቅ፤
- የልጆች ጨዋታዎችን መጫወታቸውን በምልከታ ማረጋገጥ፤
- ባህላዊ ቁሳቁሶችን እንዲዘረዝሩ መጠየቅ፤
- ከባህላዊ ዘፈኖች ጋር የሚሄዱ እንቅስቃሴዎችን መሥራታቸውን በምልከታ ማረጋገጥ፤
- የባህላዊ ዘፈኖች ጭፈራ እንቅስቃሴን በንድፍ መሥራታቸውን በምልከታ ማረጋገጥ፤

ምዕራፍ ሦስት፡- ጥንቃቄና ደህንነት (21 ክፍለ ጊዜ)

ከምዕራፉ የሚጠቁ ውጤቶች፡- ተማሪዎች ደህንን ምዕራፍ ተምረው ካጠናቀቁ በኋላ፡-

- በደረጃቸው የግል ንጽህና ለመጠበቅ ፍላጎት በማሳየት የግል ንፅህናቸውን ይጠብቃሉ፤
- ስለግል ንጽህና አጠባበቅ ሀሳባቸውን በመዝሙርና በሥዕል ይገልጻሉ፤
- መንገድና ወንዝ በሚቋረበት ጊዜ መደረግ የሚገባውን ጥንቃቄና ደህንነት ተገንዝበው ይጠነቀቃሉ፤
- በፍጥነት አቅጣጫ የመቀየርን፣ የሰውነትን እንቅስቃሴ የመቆጣጠር መሠረታዊ ክህሎትን በተግባር ሠርተው ያሳያሉ፤
- ኤች አይቪ ኤድስ ምንነትና መከላከያ ዘዴዎችን ይገልጻሉ፤
- ከርዕሶች ጋር ተያይዘው በሚለማመደቸው እንቅስቃሴዎች አማካይነት የጊዜ የርቀትና የቦታ ግንዛቤያቸውን በመረዳት ተግባራዊ ያደርጋሉ፤

የሚጠበቅ አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘት	የመማር ማስተማር ክንዎኔዎች
<p>ይህንን ርዕስ ከተማሩ በኋላ ተማሪዎች፡-</p> <ul style="list-style-type: none"> • ከግል ንጽህና ጋር ተያያዙ መዝሙሮች ይዘምራሉ፤ • ስለግል ንጽህና ጥቅም 2-3 ይገልጻሉ፤ • ስለግል ንጽህና አጠባበቅ ሀሳባቸውን በመዝሙርና ከእንቅስቃሴ ጋር በማቀናጀት ሠርተው ያሳያሉ፤ <ul style="list-style-type: none"> • የግል ንጽህና መጠበቅን የሚገልፁ ሀሳቦችን በንድፍ ሠርተው ያሳያሉ፤ 	<p>3.1 የግል ንጽህና አጠባበቅ (7 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>3.1.1 መዝሙር፡- ስለግል ንጽህና</p> <p>3.1.2 በንድፍ አስመስሎ መሥራት፤</p>	<p>ተማሪዎች ስለግል ንጽህና አስፈላጊነት የሚያውቁትን እንዲናገሩ መጠየቅ፤</p> <ul style="list-style-type: none"> • የግል ንጽህናን ባለመጠበቅ የሚደርሱ ጉዳዮችን የግል ንፅህናን የመጠበቂያ ዘዴዎች ላይ በማወያየት ተገቢውን ግንዛቤ እንዲጨብጡ ማድረግ፤ • የግል ንጽህናን የመጠበቅ አስፈላጊነት ንጽህናን ባለመጠበቅ የሚደርሱ ችግሮችን የግል ንጽህናን የመጠበቂያ ዘዴዎች ጋር የተገናኙ መዝሙሮችን በመዝሙር የማስተማር ቅደም ተከተል መሠረት ማስተማር፤ • የግል ንጽህና አጠባበቅን የሚያሳይ የተለያዩ ሥዕሎችን በፖስተሮች መልክ ማዘጋጀትና እንዲገቡት ማድረግ፤ • የግል ንጽህናን እንዴት በምን መልክና መቼ መጠበቅ እንደሚገባ ሀሳብ እንዲጨብጡ ጥያቄዎችን ማቅረብና ማወያየት፤ • በቂ ሀሳብ የጨበጡ መሆናቸው ከተረጋገጠ በኋላ የግል ንጽህና መጠበቅን የተመለከቱ ርዕሶችን ማዘጋጀትና በመረጡት ርዕስ ዙሪያ ሀሳባቸውን የሚገልፅ የንድፍ ሥራ በፈለጉት መልክ እንዲያቀርቡ የኖሮጄክት ሥራ መስጠት፤ • የሁሉም ተማሪዎች ሥራ ተጠናቆ ሲቀርብ ማወዳደርና የተሻሉበትን ራሳቸው ተማሪዎች እንዲመርጡ ማድረግ፤ • የተመረጡትን ሥራዎች በሚታይ ቦታ መለጠፍና በሌሎች ማስገባቸውን፤

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማገልገሎት ትምህርት: አንደኛ ክፍል

የሚጠበቅ አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘት	የመማር ማሰተማር ክንዎኔዎች
<ul style="list-style-type: none"> • ወድቀው የሚገኙ አንዳንድ ነገሮች፣ እሳት፣ የፈላውኃ፣ ኤሌክትሪክ የሚያስከትሉትን ጉዳት ከ2-3 ይገልጻሉ። • እነዚህ ነገሮች ጉዳት እንዳያደርሱ አስፈላጊውን ጥንቃቄ በመዝሙር፣ በንድፍና በእንቅስቃሴ ይገልጻሉ። 	<p>3.2 ጉዳት ከሚያደርሱ ነገሮች መጠንቀቅ (7 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>3.2.1 ወድቀው ከሚገኙ ነገሮች፣ ከእሳት፣ ከፈላ ውኃ፣ ከኤሌክትሪክ ወዘተ... መጠንቀቅ፣</p> <p>3.2.2 መዝሙር</p> <p>3.2.3 በንድፍ አስመስሎ መሥራት</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ስለጉዳዩ መጠን ገለጻ ከተደረገ በኋላ ተማሪዎች ልምዳቸውን እንዲያከፍሉ ማድረግ። <p>ለምሳሌ:-</p> <ul style="list-style-type: none"> ሀ/ ወድቀው ከሚገኙ ነገሮች አደጋ የደረሰበት ሰውን፣ ለ/ እሳት ያደረሰውን ጉዳት ቤት የተቃጠለበት፣ በእሳት የተቃጠለ ሰውን፣ ሐ/ የፈላ ውኃ ያቃጠለውን ሰው መ/ በኤሌክትሪ የተያዘ ሰው ወዘተ - ከዚህ ጋር የተያያዙ ፖስተሮች ለምሳሌ እሳት ያቀጠለው ልጅ፣ የፈላ ውኃ የፈሰሰበት በጅ ማሳየትና ተማሪዎች አስተያየታቸውን እንዲሰጡ ማድረግ፣ - መደረግ ያለበትን ጥንቃቄም እንዲያደብት ማድረግ፣ - መዝሙሮችን ተስማሚ የማስተማር ዘዴ ተጠቅሞ ማዘመር፣ - መዝሙሩን በደንብ ካጠኑ በኋላ ከተግባራዊ እንቅስቃሴ ጋር እንዲያያዝሉት ማድረግ፣ - በራሳቸው መንገድ በጉዳዩ ላይ በንድፍ አስመስሎ እንዲሠሩ ማድረግ፣ - የሠሩትን ሥራዎች ለተማሪዎች እንዲያሳዩና አሠራሩንም እንዲገልፁ ማድረግ፣
<ul style="list-style-type: none"> • የኤች አይ ቪ ኤድስን ምንነት መተላለፊያና መከላከያ መንገዶችን መዝሙሮች በመዘመር ይገልጻሉ። • ቀላል እንቅስቃሴዎችን ከመዝሙሮቹ ጋር በማቀናጀት ይሠራሉ። • ስለኤች አይ ቪ/ኤድስ መተላለፊያ መንገዶች መከላከያ ዘዴዎች የሚገልፁ ንድፎች ሠርተው ያሳያሉ። • የኤች አይ ቪ/ ኤድስን አስከፊነትና የመተላለፊያ መንገዶችን በተመለከተ ያላቸውን ሀሳብ በንድፍ ሠርተው ያሳያሉ። 	<p>3.3 ኤች አይ ቪ/ኤድስ/7 ክፍለ ጊዜ/</p> <p>3.3.1 የኤች አይ ቪ/ኤድስን ምንነት</p> <p>3.3.2 መተላለፊያና መከላከያ መንገዶችን</p> <p>3.3.3 መዝሙር</p> <p>3.3.4 በንድፍ አስመስሎ መሥራት</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ተማሪዎች ከሚያውቁት ነገር ለመነሳትና ለማነቃቂያ እንዲሆን ስለ ኤች አይ ቪ ኤድስ የሚከተሉትን ጥያቄዎች መጠየቅ፣ - ኤች አይ ቪ ኤድስ ምንድነው? - ኤች አይ ቪ ኤድስ እንዴት ይተላለፋል? - ኤች አይ ቪ ኤድስ እንዴት መከላከል ይቻላል? • በጥያቄዎቹ ላይ ሁሉም የክፍሉ ተማሪዎች ሀሳባቸውን እንዲሰጡ ማበረታታት፣ • የኤች አይ ቪ ኤድስ መተላለፊያና መከላከያ መንገዶች የሚያሳዩ ፖስተሮችን ፎቶግራፎችንና ስሥዕሎችን

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማግኘት ጉምህርት: አንደኛ ክፍል

የሚጠበቅ አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘት	የመማር ማሰተማር ክንዎኔዎች
		<p>በማሳየት ስለምንነቱ ማወያየት፤</p> <ul style="list-style-type: none"> • ስለ ኤች አይ ቪ ኤድስ የተዘፈኑ ዘፈኖችን በቴኛ ማሰማት ዘፈኑ ስለምን እንደሆነ መጠየቅ አብረው እንዲዘፍኑ ማበረታታት፤ • ስለ ኤች አይ ቪ ኤድስ ምንነት መተላለፊያ መንገዶችና መከላከያ ዘዴዎች የሚገልፀውን መዝሙር ማስተማር፤ • መዝሙሩን በጥሩ ሁኔታ የሚዘምሩ ተማሪዎችን ከሁለተኛ ወይም ከሦስተኛ ክፍል መጋበዝ፤ • በኤች አይ ቪ ኤድስ ላይ የተመሠረቱ አጫጭር ትረካዎችን መንገርና በትረካው ውስጥ የተገለፁ ገፁ ባህሪያት በመወከል ድራማ እንዲሠሩ ማድረግ። • አስቀድመው ከሚያውቁት በመነሳት በመሰላቸው መልክ የኤች አይ ቪ ኤድስ መተላለፊያና መከላከያ ዘዴዎችን የሚያሳዩ ሥዕሎችን በንድፍ እንዲሠሩ መጠየቅ፤ • ስለሠሩት ሥራ እያንዳንዳቸው ገለፃ እንዲያደርጉ እድል መስጠት፤

የማስተማሪያ መሣሪያዎች፡-

- ፖስተሮች

ክትትልና ግምገማ፡-

- ስለግል ንጽህና ጥቅም እንዲገልፁ መጠየቅ፤
- ጉዳት ከሚያደርሱ ነገሮች እንዴት እንደሚጠነቀቁ እንዲገልፁ መጠየቅ፤
- የኤች አይ ቪ ኤድስ ምንነትንና መተላለፊያውን መንገድ እንዲገልፁ መጠየቅ፤
- ወድቀው በሚገኙ አንዳንድ ነገሮች፤ እሳት የፈላ ውኃ፤ ኤሌክትሪክ የሚያስከትለውን ጉዳት መወሰድ የሚገባውን ጥንቃቄ ማወቃቸውን ጥያቄ በመጠየቅ ማረጋገጥ፤
- መዝሙሩን ከእንቅስቃሴው ጋር በትክክል መዘመራቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤

ምዕራፍ አራት፡- የሰውነት ክፍሎች ተግባራት (82 ክፍለ ጊዜ)

ከምዕራፉ የሚጠበቁ ውጤቶች፡- ተግባራት ይህን ምዕራፍ ተምረው ካጠናቀቁ በኋላ፡-

- የአዕምሮና ሰውነት ቅንጅት ችሎታቸውን በማዳበር በተግባር የሰውነት ክፍሎችን ተግባራት ሠርተው ያሳያሉ፤
- የቦታ የጊዜና የኃይል አጠቃቀም ግንዛቤያቸውን በተግባር ሠርተው ያሳያሉ፤
- ለሚሰሙት ምት ተገቢውን የተቀናጀ የእንቅስቃሴ ምላሽ ይሰጣሉ፤
- በእንቅስቃሴም ሆነ አንድ ቦታ ሆነው ሚዛን የመጠበቅ መሠረታዊ እንቅስቃሴዎችን ይሠራሉ፤

የሚጠበቅ አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘት	የመማር ማሰተማር ክንዎኔዎች
<p>ተግባራት ይህን ርዕስ ከተማሩ በኋላ፡-</p> <ul style="list-style-type: none"> • በአካባቢያቸው ከሚገኙ ነገሮች በዓይነት የሚመሳሰሉ ከ4-5 ይዘረዝራሉ፤ • በአካባቢያቸው ከሚገኙ ነገሮች አንድ ዓይነት ቀለም ያላቸው ከ5-6 ነገሮችን ይዘረዝራሉ፤ • በአካባቢያቸው ከሚገኙ ነገሮች በቅርጽ የሚመሳሰሉ ከ4-5 ነገሮችን ይዘረዝራሉ፤ <ul style="list-style-type: none"> • በተለያዩ የሙዚቃ መሣሪያዎች ምት የአርምጃ እንቅስቃሴ ይሠራሉ፤ 	<p>4.1 በእጅ የሚከናወኑ ተግባራት (35 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>4.1.1 ነገሮችን በአይነት በቀለምና በቅርፅ መለየት</p> <p>4.1.2 ንድፍ</p> <p>4.2 እጅና እግርን በማቀናጀት የሚሠሩ ተግባራት (47 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>4.2.1 የእርምጃ ምት</p>	<ul style="list-style-type: none"> • የዕለቱን ትምህርት ከመጀመር አስቀድሞ ተግባራት በአካባቢያቸው የሚገኙ ነገሮችን እንዲዘረዝሩ ማድረግ፤ • በመቀጠል በአካባቢያቸው የሚገኙ ነገሮችን ቀለም ቅርጽና መጠናቸውን እንዲናገሩ እድል መስጠት፤ • ተመሳሳይ ቀለም ቅርጽ መጠን አካሄድ ያላቸውን እንዲናገሩ ማድረግ፤ • ቀላል ጉዳት የማያስከትሉ ነገሮችን ምሳሌ ቆርኪ የዛፍ ፍሬዎች፣ የደረቁ ቅጠላቅጠል ጠጠሮች ወዘተ... የመሳሰሉትን ወደ ክፍል ይዘው እንዲመጡ በማድረግ በዓይነት በቅርጽ በቀለም በመጠን ወዘተ... መለየትን እንዲለማመዱ ማድረግ፤ • ያልገባቸው እንዲጠይቁ ማበረታታት፤ • የክፍሉን ተግባራት ተወዳጅ የሆነ ለእንቅስቃሴው ምቹ የሆነ ዘፈን በካሴት ማሰማትና ነፃ ሆነው ከዜማው ጋር እንዲያጨበጡ፣ በእግራቸው መሬት በመምታት ድምፅ እንዲፈጥሩ፣ በቦታ ላይ እንዲሄዱ፣ በእግራቸው ጣት እንዲሄዱ፣ እጃቸውን ከራስ በላይ በማንሳት እንዲያወዛወዙ ወዘተ.. ማድረግ፤ • የክፍሉን ተግባራት በሁለት መክፈልና አንደኛው ቡድን ለእርምጃ ተሰማሚ የሆነውን ባህላዊ ዘፈን እንዲጫወቱ ማድረግ፣ ሌላኛው ቡድን አባላት በጭጨባ በዋሽንት፣ በከበሮ፣ በራትምስቲክ ወዘተ... ዘፈኑን እንዲያጅቡ ማድረግ፤ • ተራ በማለዋወጥና ባህላዊ ሙዚቃውን በመቀያየር

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማገልገሎት ትምህርት: አንደኛ ክፍል

የሚጠበቅ አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘት	የመማር ማሰተማር ክንዎኔዎች
<ul style="list-style-type: none"> • የባቁላ ከረጢት ወርውረው መቅለብን ሠርተው ያሳያሉ፤ • በቦታ ላይ በመሆንና በቦታ ላይ ገመድ መዝለልን አጨዋወትን ያሳያሉ፤ • ትክክለኛ የእርሳስ አያያዝና አጠቃቀምን ያሳያሉ፤ • በመሞኑጫጨር ለሚፈጥሩት ምስል የራሳቸውን ትርጉም በመስጠት ሀሳባቸውን ይገልጻሉ፤ • ሚዛን ጠብቆ በሁለት እግር ዘሎ በሁለት እግር ማረፍን ሠርተው ያሳያሉ፤ • ለዲላማ አነጣጥረው ይወረውራሉ፤ 	<p>4.2.2 የባቁላ ከረጢት ወርውሮ መቅለብ</p> <p>4.2.3 በቦታ ላይ ገመድ ዝላይ</p> <p>4.2.4 በእጅ መሞኑጫጨር</p> <p>4.2.5 ሚዛን መጠበቅ</p> <ul style="list-style-type: none"> • በሁለት እግር ዘሎ በሁለት እግር ማረፍ <p>4.2.6 ኳስ ለዲላማ መወርወር፤</p>	<p>በመደጋገም እንዲለማመዱ ማድረግ፤</p> <ul style="list-style-type: none"> • በመጀመሪያ በማፍጠን እንዲያጨበጭቡ፣ ቀጥሎም በዝግታ እንዲያጨበጭቡ፣ በማስከተል እንደገና በፍጥነት እንዲያጨበጭቡ እርምጃውንም እንደዚሁ ትዕዛዙን በማለዋወጥ ማሠራት፤ • በቡድን በቆሙበት ሁኔታ አንደኛው በቡድን በቦታ ላይ ሰራመድ ወዘተ... ሌላው የሩጫውን ሪትም ተከትለው እንዲያጨበጭቡ ማድረግ፤ የተማሪዎች ተራ በማለዋወጥና በመደጋገም ማሠራት፤ • ከእንቅስቃሴ ጋር በማቀናጀት ማጨብጨብን የበለጠ በቡድን በመክፈል ለማለማመድ የአንድ ቡድን አባላት፣ ሲራመዱ የሌላው አባላት እንዲያጨበጭቡ በማድረግና ተራ በማለዋወጥ ማለማመድ፤ • በራሳቸው የአወራወር ዘዴ የባቁላ ከረጢት ወርውረው እንዲቀልቡ ዕድል መስጠት፤ ትክክለኛውን የአወራወር ዘዴ በማሳየት ማለማመድ፤ • በቦታ ላይ ዝላይንና ገመድ ዝላይን በራሳቸው ዘዴ እንዲሠሩ ማድረግ፤ ትክክለኛውን የአዘላለል ዘዴ በማሳየት በነጠላ፣ በጥንድ በቡድን ሆነው ገመድ እንዲዘሉ ማድረግ፤ • በውድድር መልክ የተሻለ የአዘላለል ዘዴ የሚጠቀሙትን ተማሪዎች ለሌሎች እንዲያሳዩ ማድረግ፤ • ሚዛን በመጠበቅ በሁለት እግር ዘሎ በሁለት እግር ማረፍን እንዲሰሩ ማድረግ፤ • ትክክለኛውን የአዘላለል ዘዴ በሥዕል ወይም ሠርቶ በማሳየት እንዲለማመዱትና እንዲያዳብሩት ማድረግ፤ • ኳስ ለዲላማ መወርወርን ሠርተው እንዲያሳዩ ማድረግ፤ ትክክለኛው የአወራወር ዘዴን ሰርቶ በማሳየት ማለማመድ። • ኳስን በወንበር ላይ በተወሰነ ርቀት በማስቀመጥ ከተወሰነ ርቀት ላይ በመሆን ተማሪዎች በትንንሽ ኳሶች ወንበር ላይ የተቀመጠችውን ኳስ እንዲመቱና ከወንበር ላይ እንዲጥሉ በማድረግ ማጫወት፤

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማግኘት ስልጠና ትምህርት: አንደኛ ክፍል

የሚጠበቅ አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘት	የመማር ማስተማር ክንዎኔዎች
<ul style="list-style-type: none"> በሙዚቃ ምት ጡብ ጡብ ይሠራሉ፤ 	<p>4.3. ሪትሚካዊ እንቅስቃሴዎች</p> <p>4.3.1 በሙዚቃ ምት ጡብ ጡብ</p>	<ul style="list-style-type: none"> በሙዚቃ ምት ጡብ ጡብ እንዲሉ ማድረግ፤ ሁሉም በየተራ እየወጡ እንዲሠሩት በማድረግ ማለማመድ፤

የማስተማሪያ መሣሪያዎች

- ሥዕሎች፣ የባቄላ ክረጢት፣ ገመድ፣ እርሳስ፣ ወረቀት፣ ኳስ

ክትትልና ግምገማ፦

- በእጅ የሚከናወኑ ተግባራትን መለየታቸውን በጥያቄ ማረጋገጥ፤
- እጅና እግርን ከማቀናጀት ጋር የተያያዙ ተግባራት መሥራታቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- በቦታ ላይ በመሆን መዝለላቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- የባቄላ ክረጢት ወርውረው መቅለባቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- ለዲሳይን መወርወራቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- የሰውነት እንቅስቃሴን ከራትም ጋር አቀናጅተው መጫወታቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤

**የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማገገሚያ
ትምህርት ሲላበስ**

2ኛ ክፍል

ምዕራፍ አንድ በአካባቢያችን የሚገኙ ነገሮች (60 ክፍለ ጊዜ)

ከምዕራፉ የሚጠበቁ ውጤቶች፡- ተማሪዎች ይህን ምዕራፍ ተምረው ካጠናቀቁ በኋላ፡-

- በአካባቢያቸው የሚገኙ ነገሮችን ተረድተው ስለተረዱት ነገር ይገልጻሉ፤
- በአካባቢያቸው ስላሉ ነገሮች እንቅስቃሴ፣ ድምፅ፣ ቀለምና ቅርፅ ይገልጻሉ፤
- የተለያዩ ተግባራዊ እንቅስቃሴዎችን ተረድተው በመዝሙር በንድፍና በእንቅስቃሴ ክህሎት ይሳተፋሉ፤

የሚጠበቅ አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘቶች	የመማር ማስተማር ክንዎዎች
<p>ተማሪዎች ይህን ርዕስ ከተማሩ በኋላ፡-</p> <ul style="list-style-type: none"> • በጎረቤት የሚገኙ የኅብረተሰብ ክፍሎችን ከ1-2 ይዘረዝራሉ፤ • በጎረቤታቸው የሚገኙ የሕፃናት፣ የወጣቶችና የአረጋውያን አካሄድና ድምፅ አስመስለው ይሠራሉ፤ • ሕፃናትን ወጣቶችና አረጋውያንን ከመንከባከብ ጋር የተያያዙ ከ1-2 መዝሙሮችን ይዘምራሉ፤ • መዝሙሩ የሚያስተላልፋቸውን መልዕክቶች ከ2-3 ይዘረዝራሉ፤ • ለሕፃናት፣ ወጣቶችና አረጋውያን መደረግ ስለሚገባው እንክብካቤ ከእንቅስቃሴ ጋር በማቀናጀት ይዘምራሉ፤ • ከ1-2 የሕፃናት፣ ወጣቶችና አረጋውያን ድምፅ፣ እንቅስቃሴና ተግባራትን በድራማ ሠርተው ያሳያሉ፤ • የሕፃናት ወጣቶችና አረጋውያንን ምስል በንድፍ ሠርተው ያሳያሉ፤ • በአካባቢያቸው የሚገኙ የዱር እንስሳትን 	<p>1.1 በጎረቤት አካባቢ የሚገኙ ሕይወት ያላቸው ነገሮች (23 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>1.1.1 ሕፃናት፣ ወጣቶችና አረጋውያን</p> <p>1.1.2 መዝሙር/ስለሕፃናት፣ ልጆችና አረጋውያንን/</p> <p>1.1.3 ድምፅና እንቅስቃሴን አስመስሎ መሥራት</p> <p>1.1.4 ንድፍ</p> <p>1.2 በአካባቢያችን የሚገኙ የዱር እንስሳት</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ተማሪዎች በአካባቢያቸው የሚገኙ የኅብረተሰብ ክፍሎችን እንዲዘረዝሩ ዕድል መስጠት፤ • በስፈር/አካባቢ የሚገኙ ስለ ሕፃናት፣ ወጣቶች/ልጆች/ አረጋውያን አነጋገር፣ አካሄድ፣ ድምፅ አለባበስ ወዘተ.. እንዲገልጹና በተግባርም የሚያውቁትን እንዲያሳዩ ማበረታታት፤ • የተማሪዎችን ሐሳብ መነሻ በማድረግና በማድነቅ በአካባቢያቸው/ጎረቤት የሚገኙ ሕፃናት፣ ወጣቶችና አረጋውያን ተማሪዎችን ሊስብ በሚችል ኤስቴቲካዊ በሆነ መንገድ የሕፃናትን፣ ወጣቶችንና አረጋውያንን ዋና ዋና ተግባራት ገለፃ ማድረግ፤ • ለሕፃናትና ወጣቶች እንዲዘሁም ለአረጋውያን በሕብረተሰቡ ዘንድ የሚደረገውን ክበሬታና እንክብካቤ ላይ በቡድን እንዲወያዩ ማድረግና በቂ ግንዛቤ ማስጨበጥ፤ • ከመልካም ሥነ ምግባር በተለይም ከሕፃናት፣ ወጣቶችና አረጋውያን መልካም ሥራና እንክብካቤ ጋር የተያያዙ ቀላል መዝሙሮች እንዲዘምሩ ማድረግ፤ • ከሕፃናት፣ ወጣቶችና አረጋውያን መልካም ሥነ ምግባር ጋር የተያያዙ ገፀ ባሕርያትን በማዘጋጀት ድራማ ተለማምደው እንዲሠሩ ማበረታታትና የሠሩትንም በክፍሉ ተማሪዎች ፊት እንዲያቀርቡ በማድረግ፤ • ስለ ሕፃናት ወጣቶችና አረጋውያን የተመለከቱትን በራሳቸው መንገድ ምስሎችን በንድፍና በቀለም ቅብ እንዲሠሩና የሠሩትንም ለክፍሉ ተማሪዎች እንዲያስረዱ ማድረግ፤ • ተማሪዎች በአካባቢያቸው የሚያውቁትን የዱር እንስሳት

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማግኖል መሻ ትምህርት፡ ሁለተኛ ክፍል

የሚጠበቅ አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘቶች	የመማር ማስተማር ክንዎኔዎች
<p>ከ2-3 ይዘረዝራሉ፤</p> <ul style="list-style-type: none"> በአካባቢያቸው የሚገኙ የዱር እንስሳትን ስም ከ2-3 ድምፅና እንቅስቃሴ አስመስሎ በመሥራት ያሳያሉ፤ ሰለዱር እንስሳት የሚገልፅ መዝሙር ከእንቅስቃሴ ጋር በማቀናጀት በመዘመር ያሳያሉ፤ ከ2-3 የዱር እንስሳትን ምስል በራሳቸው መንገድ በንድፍ ሠርተው ያሳያሉ፤ <ul style="list-style-type: none"> በአካባቢያቸው ለኤስቴቲክስ መሣሪያዎች መስሪያ የሚያገለግሉ ቁሳቁሶችን ይዘረዝራሉ፤ ከ2-3 በአካባቢያቸው የሚገኙትን ቁሳቁሶችን በመጠቀም <ul style="list-style-type: none"> ኳሶችንና ገመዶችን የማጨብጨቢያ ጣውላና ፀናጽል ቅርፃቅርጽ፣ ቀለማትና ብሩሽን ያዘጋጃሉ፤ የእያንዳንዱን መሣሪያ አሠራር ሂደት ይገልጻሉ፤ ባዘጋጁት መሣሪያዎች ተጠቅመው የተለያዩ ኤስቴቲካዊ እንቅስቃሴዎችን ይሠራሉ፤ 	<p>(17 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>1.2.1 ድምፅና እንቅስቃሴን አስመስሎ መሥራት</p> <p>1.2.2 የዱር እንስሳት መዝሙር</p> <p>1.2.3 በንድፍ አስመስሎ መሥራት</p> <p>1.3 ከአካባቢ የሚገኙ ነገሮችን መጠቀም (20 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>1.3.1 ለኤስቴቲክስ መሣሪያዎች የሚያገለግሉ ቁሳቁሶችን ማዘጋጀት</p> <ul style="list-style-type: none"> የመዝለያ ገመዶችን ኳሶች የተለያዩ ቀለማት የማጨብጨቢያ ጣውላ ፀናጽል ቅርፃቅርጾች ቀለማት ብሩሽ 	<p>ዓይነት፣ ቀለማትና አኗኗር እንዲዘረዝሩ ጥያቄ ማቅረብ፤</p> <ul style="list-style-type: none"> የመረጡትን የዱር እንስሳ ድምፅን በማስመሰል እንዲያሰሙ ማድረግ፤ ከዚያም የዱር እንስሳቱን እንቅስቃሴ፣ አረማመድና አሯሯጥን እንዲገልጹና አስመስለው እንቅስቃሴውን እንዲያሳዩ ማበረታታት፤ ከዱር እንስሳት ጋር የተያያዙ መዝሙሮችን እንደ መዝሙሮቹ ቅለትና ክብደት ተገቢ የሆኑ መዝሙር የማስተማር ዘዴዎችን በመምረጥ ማለማመድ፤ መዝሙሩን ከተለማመዱ በኋላ ከቀላል የምት መዝሙር መሣሪያዎችና እንቅስቃሴ ጋር በማቀናጀት እንዲዘምሩ ማድረግ፤ የፈለጉትን የዱር እንስሳት ምስልን በራሳቸው ዘዴ አስመስለው እንዲሠሩና የሠሩትንም የዱር እንስሳ ምስል ስለ አሰራሩ በቅደም ተከተል ለክፍሉ ተማሪዎች እንዲያስረዱ ማድረግ፤ ተማሪዎች ከራሳቸው ልምድና ተሞክሮ ተነስተው በአካባቢያቸው የኤስቴቲክስ መሣሪያዎችን ለመሥራት የሚያገለግሉ ቁሳቁሶችን እንዲዘረዝሩ እድል መስጠት፤ ተማሪዎች የኤስቴቲክስ መሣሪያዎችን ለማዘጋጀት በአካባቢያቸው የሚያገለግሉ ጥሬ ዕቃዎችና ቁሳቁሶች ዝርዝር ላይ በቡድን እንዲወያዩ በማድረግ በቡድናቸው የደረሱበትን ፍሬ ሐሳቦች ለክፍላቸው ተማሪዎች በቅደም ተከተል እንዲገልጹ ሁኔታዎችን በማመቻቸት መርዳት፤ የኤስቴቲክስ ሞዴል መሣሪያዎችን ሥዕሎችን ወዘተ... ማሳየት፣ ባዩት መሠረት በቡድን ተከፋፍለውና ለመሥሪያ የሚያስፈልጉ ቁሳቁሶችን በቅድሚያ አሟልተው የተመረጡትን የሚስተማሪያ መሣሪያዎች እንዲሠሩ ማድረግ፤ ተማሪዎች በአካባቢያቸው የሚገኙ ቁሳቁሶችን ተጠቅመው የኤስቴቲክስ መሣሪያዎችን ሠርተው እንዲያመጡ ሥራ በመስጠት መከታተል፤ ሠርተው ስላመጡት መሣሪያዎች ስለአሠራሩ ለክፍሉ ተማሪዎች ገለፃ እንዲሰጡ ማድረግና ተማሪዎች ሠርተው ባመጡት ላይ የክፍላቸው ተማሪዎች አስተያየት እንዲሰጡበት

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማገገሚያ ትምህርት፡ ሁለተኛ ክፍል

የሚጠበቅ አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘቶች	የመማር ማስተማር ክንዎኔዎች
		<p>ማድረግ። በጥሩ ሁኔታ ሠርተው ያመጡ ተማሪዎችን እንደሞዴል በመውሰድ ሌሎችም የእነሱን አርአያ ተከትለው እንዲሠሩ ማበረታታት፤</p>

የማስተማሪያ መሣሪያዎች፡-

- ምስሎች
- ቻርቶች
- ሞዴሎች
- በአካባቢ የሚገኙ ቁሳቁሶችና ጥሬ ዕቃዎች
- የተለያዩ ቀላል የምት የሙዚቃ መሣሪያዎች

ክትትልና ግምገማ፡-

- በጎረቤት/አካባቢ የሚገኙ ሕፃናት፣ ወጣቶችና አረጋውያን አካሄድ፣ አለባበስና የሥራ ድርሻ መዘርዘራቸውን በቀላ ጥያቄ ማረጋገጥ፤
- የአረጋውያን፣ ልጆችና ወጣቶችን የሚያወሳ መዝሙር መዘመራቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- ስለ ልጆች፣ ወጣቶችና አረጋውያን መልካም ሥነ ምግባርና ሥራ በድራማ ሠርተው ማሳየታቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- ሕፃናት ወጣቶችና አረጋውያን ምስል በንድፍ መሥራታቸውን የሥራ ውጤታቸውን በማየት ማረጋገጥ፤
- በአካባቢያቸው የሚገኙ የዱር እንስሳትን ምስል፣ ድምፅና እንቀስቃሴን አስመስለው መሥራታቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- ስለዱር እንስሳት የሚያወሳ መዝሙር ከእንቅስቃሴ ጋር አቀናጅተው መዘመራቸው በምልክታ ማረጋገጥ፤
- በአካባቢ የሚገኙ ቁሳቁሶችን በመጠቀም የኤስቴቲክስ መሣሪያዎችን ማዘጋጀታቸውንና መጠቀማቸውን በምልክታ ማረጋገጥ።

ምዕራፍ ሁለት፡- ባህላዊ ቅርስ (40 ክፍለ ጊዜ)

ከምዕራፉ የምጠበቁ ወጤቶች፡- ተማሪዎች ይህን ምዕራፍ ተምረው ካጠናቀቁ በኋላ፡-

- የልጆች ባህላዊ ጨዋታዎችን ተገንዝበው ይጫወታሉ፤
- በባህላዊ ጨዋታዎችና ጭፈራዎች የመሳተፍ ልምድና ክህሎትን በማዳበር በጫወታው ይሳተፋሉ፤
- ባህላዊ ስፖርቶችና እንቅስቃሴዎችን የሚያዘውትሩና በመዝናናት የመጠቀም አዎንታዊ ዝንባሌን በተግባር ያሳያሉ፤

የሚጠበቅ አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘቶች	የመማር ማስተማር ክንዎዎች
<p>ተማሪዎች ይህን ርዕስ ከተማሩ በኋላ፡-</p> <ul style="list-style-type: none"> • ከ1-2 በአካባቢያቸው/ጎረቤታቸው የሚዘወተሩ የልጆች ባህላዊ ጨዋታዎችን አይነት ይዘረዝራሉ፤ • የልጆች ባህላዊ ጨዋታዎችን ይጫወታሉ፤ • 2-3 በአካባቢያቸው የተለመዱ ባህላዊ ዘፈኖችና ጭፈራዎችን ይጫወታሉ፤ • ለባህላዊ ዘፈኖችና ጭፈራዎች ያላቸው አድናቆት በራሳቸው መንገድ በሥዕል ይገልጻሉ፤ • ከ1-2 የልጆች ባህላዊ ጨዋታዎችን በራሳቸው መንገድ በንድፍ ምስሎችን ሠርተው ያሳያሉ፤ • ከ1-2 በአካባቢው የሚዘወተሩ ባህላዊ ስፖርታዊ ጨዋታ ዓይነቶችን ይዘረዝራሉ፤ • በአካባቢው የሚታወቁ ባህላዊ ስፖርቶችን በመጫወት ያሳያሉ፤ • ከ2-3 የባህላዊ ስፖርቶቹን አጨዋወት መሠረታዊ ህጎች ይዘረዝራሉ፤ • ጨዋታዎቹን በራሳቸው መንገድ በንድፍ የሰራሉ፤ 	<p>2.1 የባህላዊ ጨዋታዎች ዓይነትና የልጆች ባህላዊ ጨዋታዎች (40 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>2.1.1 የልጆች ባህላዊ ጨዋታዎች</p> <p>2.1.2 በንድፍ አስመስሎ መሥራት</p> <p>2.2 ባህላዊ ዘፈኖችና ጭፈራዎች</p> <p>2.2.1 በንድፍ አስመስሎ መሥራት</p> <p>2.3 ባህላዊ ስፖርታዊ ጨዋታዎች</p> <p>2.3.1 በንድፍ አስመስሎ መሥራት</p>	<ul style="list-style-type: none"> • በተለያዩ ወቅቶች የሚዘወተሩ ባህላዊ የልጆች ጨዋታዎች እንደሆኑ መቼ እንዲሚጫወታቸው እንዴት እንደሚጫወቱ መጠየቅ፤ • ሌሎች ያልተጠቀሱ ካሉም ወላጆቻቸውን ወይም ሌላ ሰው ጠይቀውና ጽፈው እንዲመጡና ለክፍሉ እንዲያስረዱ እድል መስጠት፤ • ለጨዋታው የሚያስፈልጉ መሳሪያዎች በማሟላት በየቡድን ሆነው እንዲጫወቱ ሁኔታዎችን ማመቻቸት፤ • የልጆች ባህላዊ ጨዋታዎችን የሚገልፁ ንድፎችን ርዕስ በመስጠት ሠርተው እንዲያቀርቡ የኖርጄክት ሥራ መስጠትና ሥራቸውን አወዳድሮ የተሻሉትን በሌሎች ማስገባት፤ • በአካባቢያቸው የሚዘወተሩ ባህላዊ ዘፈኖችና ጭፈራዎች እንዲዘረዝሩና መቼ እንደሚጫፈሩ መጠየቅ፤ • ለሠርግ ለተለያዩ በዓላት የሚዘወተሩ የተቀረፁ ባህላዊ ዘፈኖችን መክፈትና ተማሪዎች በቡድን እንዲጫወቱ ማድረግ • ተማሪዎችን በቡድን መመደብና እያንዳንዱ ቡድን የራሱን ባህላዊ ዘፈንና ጭፈራ ተለማምዶ በማቅረብ እንዲወዳደሩ ሁኔታዎች ማመቻቸት፤ • በተግባራዊ እንቅስቃሴ ያሳዩትን በራሳቸው መንገድ በንድፍ እንዲገልጹት የክፍልና የቤት ሥራ መስጠት፤ • ተማሪዎች ባህላዊ የስፖርት ዓይነቶችን እንዲዘረዝሩ ጥያቄዎችን በማቅረብ ማበረታታት፤

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማግኛ መሻ ትምህርት: ሁለተኛ ክፍል

የሚጠበቅ አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘት	የመማር ማሰተማር ክንዎኔዎች
<ul style="list-style-type: none"> • ጨዋታዎችን ለመጫወት ተነሳሽነታቸውን በማሳየት ይጫወታሉ፤ 		<ul style="list-style-type: none"> • የዘረዘሩዎቻቸውን ባህላዊ የስፖርት ጨዋታዎችን ተጫውተው እንዲያሳዩ ሁኔታዎችን በማመቻቸት ተገቢውን እገዛ ማድረግ፤ • ለባህላዊ የስፖርት ጨዋታዎች የሚያስፈልጉ ቁሳቁሶች በማሳወቅ በጨዋታ ወቅት እንዲጠቀሙባቸው ማድረግና ሁኔታዎችን ማመቻቸት፤ አስተያየታቸውን እንዲሰጡ ማበረታታት፤

የማስተማሪያ መሣሪያዎች፡-

- ለባህላዊ ዘፈኖች የሚያገለግሉ መሣሪያዎች /ቴክኖሎጂዎች በካሴት የተቀረጹ ባህላዊ ዘፈኖች፣ የሙዚቃ መሣሪያዎች/
- ባህላዊ ስፖርት ቁሳቁሶች
- ሞዴሎች ቻርቶችና ፎቶግራፎች ወዘተ...

ክትትልና ግምገማ፡-

- የልጆች ባህላዊ ጨዋታዎችን መዘርዘራቸውን ለማወቅ በቃል ጥያቄ ማረጋገጥ፤
- ባህላዊ ጨዋታዎችና ባህላዊ ስፖርቶችን መዘርዘራቸውን በጥያቄና መልስ ማረጋገጥ፤
- የልጆች ባህላዊ ጨዋታዎችን መጫወታቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- በባህላዊ ዘፈኖችና ጭፈራዎችን ደስተኛ ሆነው መጫወታቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- እንቅስቃሴዎቹን በራሳቸው መንገድ በንድፍ መግለጽ መቻላቸውን ለማረጋገጥ የክፍል/የቤት ሥራ በመስጠት በማረም መስራታቸውን መረጋገጥ፤

ምዕራፍ ሦስት፡- ጥንቃቄና ደህንነት (22 ክፍለ ጊዜ)

ከምዕራፉ የሚጠበቁ ወጤቶች፡- ተማሪዎች ይህን ምዕራፍ ተምረው ካጠናቀቁ በኋላ፡-

- አካባቢያቸውን በንጽህና የመጠበቅ ፍላጎትና ዝንባሌ በማሳያት ተግባራዊ ያደርጋሉ፤
- አካባቢን በንጽህና ስለመጠበቅ አስፈላጊነት ያላቸውን ስሜትና ሐሳብ በንድፍ ሠርተው ያሳያሉ፤
- ዜማን ጠብቀውና ግጥሞችን አስታወሰው በህብረት ይዘምራሉ፤
- በጤናና በአካል ላይ ጉዳት የሚያደርሱ ነገሮችን ተገንዝበው ስለተፈላጊው ጥንቃቄ ስሜታቸውን በንድፍና በእንቅስቃሴ ይገልጻሉ፤
- የኤች አይቪ ኤድስ ተጠቂ የኅብረተሰብ ክፍሎችን በመለየት አስፈላጊውን ድጋፍ ያደርጋሉ፤

የሚጠበቅ አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘቶች	የመማር ማስተማር ክንዎኔዎች
<p>ተማሪዎች ይህን ርዕስ ከተማሩ በኋላ፡-</p> <ul style="list-style-type: none"> • የአካባቢን ንጽህና ጠቀሜታ ከ2-3 ይዘረዝራሉ፤ • ስለ አካባቢ ንጽህና አጠባበቅ የሚያወሳ መዝሙር በእንቅስቃሴ በማጀብ ይዘምራሉ፤ • መዝሙሩ የሚያስተላልፈውን መልዕክት ይገልጻሉ፤ <ul style="list-style-type: none"> • ከአካባቢ ንጽህና ጋር የተያያዙ ምስሎችን በንድፍ አስመስለው ሠርተው ያሳያሉ፤ • የአካባቢን ንጽህና የሚገልጽ ድራማ ሠርተው ያሳያሉ፤ <ul style="list-style-type: none"> • የመንገድ ላይ ጥንቃቄዎችን ከ2-3 ይዘረዝራሉ፤ • ከመንገድ ደህንነት ጋር የተያያዙ መዝሙሮችን ይዘምራሉ፤ • ከመንገድ ጥንቃቄ ጋር የተያያዙ ድርጊቶችን በራሳቸው መንገድ በንድፍ አስመስለው ይሠራሉ፤ 	<p>3.1 የአካባቢ ንጽህና አጠባበቅ (9 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>3.1.1 መዝሙር/4 ክፍለ ጊዜ/</p> <p>3.1.2 በንድፍ አስመስሎ መሥራት/3 ክፍለ ጊዜ/</p> <p>3.1.3 ድራማ/2 ክፍለ ጊዜ/</p> <p>3.2 በመንገድ ላይ አደጋ ከሚደርሱ ነገሮች መጠንቀቅ (6 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>3.2 .1 መዝሙር</p> <p>3.2.2 በንድፍ አስመስሎ መሥራት</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ስለ ጥንቃቄና ደህንነት ተማሪዎች ከሚያውቁት ነገሮች በመነሳት ገለፃ ማድረግ፤ • ተማሪዎች ስለአካባቢ ንጽህና የሚያውቁትን እንዲዘረዝሩ ማድረግ፤ ለምሳሌ የአካባቢያቸውን ንጽህና ይጠብቁ እንደሆነ በምን ዓይነት መንገድ እንደሆነ ወዘተ.. መጠየቅ፤ • ከተማሪዎች ልምድና ተሞክሮ በመነሳት ከአሁን በፊት ስለአካባቢ ንጽህና የሚያውቁት መዝሙር ካለ በማስታወስ እንዲዘምሩ እድል መስጠት፤ • ስለ አካባቢ ንጽህና አጠባበቅ የተዘጋጀውን መዝሙር ለማዘመር ተስማሚ የሆነውን የማስተማር ዘዴ በመምረጥ ተማሪዎቹን በቡድን ከፋፍሎ ማለማመድ፤ • ከአካባቢ ንጽህና ጋር የተያያዙ ድርጊቶችን በራሳቸው መንገድ/በምስል/ ንድፍ አስመስለው እንዲሠሩ ሁኔታዎችን በማመቻቸት ተገቢውን እገዛ ማድረግ፤ • የአካባቢን ንጽህና አጠባበቅ የሚገልጽ ድራማ ገፀ ባህርይ በማዘጋጀትና ተማሪዎችን በቡድን በመከፋፈል ማለማመድ በቡድን የተለማመዱትን ድራማ በክፍላቸው ተማሪዎች ፊት እንዲያቀርቡ ማበረታታት፤ • ተማሪዎች ስለመንገድ ጥንቃቄና ደህንነት ከራሳቸው ልምድ የሚያውቁትን እንዲናገሩ ማድረግና በመንገድ ላይ መውሰድ የሚገባቸውን ጥንቃቄዎችን እንዲዘረዝሩ ማድረግ፤ • የተማሪዎችን ሐሳብ መነሻ በማድረግ በመንገድ ላይ መውሰድ ስለሚገባቸው ጥንቃቄዎች ገለፃ ማድረግ፤ • ተማሪዎቹ ካሁን በፊት ስለመንገድ ደንኮች ጥንቃቄ የሚያወሳ መዝሙር ያውቁ እንደሆነ እንዲዘምሩ ማድረግ፤ ስለመንገድ ደህንነት የተዘጋጀውን መዝሙር ተስማሚ የሆነውን መዝሙር የማስተማር ዘዴን በመጠቀም

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማግኛ መሻ ትምህርት፡ ሁለተኛ ክፍል

የሚጠበቅ አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘቶች	የመማር ማስተማር ክንዎኔዎች
<ul style="list-style-type: none"> • ዋና ዋና የኤች አይቪ ኤድስ ተጠቂ የሕብረተሰብ ክፍሎችን ከ1-2 ይዘረዝራሉ፤ • ከኤች አይቪ/ኤድስ አስከፊነት ጋር የተያያዘ መዝሙር ይዘምራሉ፤ • የኤች አይቪ/ኤድስ ተጠቂ የሕብረተሰብ ክፍሎች ሊደረግ የሚገባውን እንክብካቤ በራሳቸው መንገድ በንድፍ አስመስለው ይሠራሉ፤ 	<p>3.3 ኤች አይቪ/ኤድስ /7 ክፍለ ጊዜ/ 3.3.1 የኤች አይቪ/ኤድስ ተጠቂ የሕብረተሰብ ክፍሎች</p> <p>3.3.2 መዝሙር</p> <p>3.3.3 በንድፍ አስመሥሎ መሥራት፤</p>	<p>እንዲለማመዱ ማድረግ፤</p> <ul style="list-style-type: none"> • ከመንገድ ጥንቃቄ ጋር የተያያዙ ድርጊቶችን በራሳቸው መንገድ በንድፍ አስመስለው እንዲሰሩ ሁኔታዎችን ማመቻቸት፤ • የሠሩትን ሥራ ለክፍላቸው ተማሪዎች እንዲያሳዩና እንዲያስረዱ ማድረግና የክፍሉ ተማሪዎችም አስተያየታቸውን እንዲሰጡት ማድረግ፤ • የኤች አይቪ/ኤድስ ተጠቂ የሕብረተሰብ ክፍሎች እንማን እንደሆኑ በቡድን እንዲወያዩ ማድረግ፤ • በቡድን ውይይታቸው ላይ የደረሱበትን የኤድስ መተላለፊያ መንገዶችን በቡድን መሪያቸው አማካይነት ለክፍሉ ተማሪዎች እንዲያቀርቡ ሁኔታዎችን ማመቻቸት፤ • ተማሪዎች ካሁን በፊት ስለኤች አይቪ/ኤድስ የተዘመሩ መዝሙር ያውቁ እንደሆነ እንዲዘምሩ እድል መስጠት፤ • ስለኤች አይቪ/ኤድስ የተዘጋጀውን መዝሙር እንደመዝሙሩ ቅለትና ክብደት አስፈላጊውን መዝሙር የማስተማር ዘዴን በመጠቀም ማለማመድ፤ • የኤች አይቪ/ኤድስ መተላለፊያ መንገዶችን በንድፍ አስመስለው እንዲሠሩ ተገቢውን እገዛ ማድረግ፤

የማስተማሪያ መሣሪያዎች፡-

- ፖስተሮች፣ ፎቶግራፎች፣ ምስሎች፣ ቴኒሪኮርደር፣ መዝሙር የተቀረጸባቸው ካሴቶች ወዘተ..

ክትትልና ግምገማ፡-

- ስለአካባቢ ንጽሕና ጠቀሜታ መዘርዘራቸውን በጥያቄና መልስ ማረጋገጥ፤
- ከአካባቢ ንጽሕና ጋር የተያያዙ መዝሙሮችን መዘመራቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- ከአካባቢ ንጽሕና ጋር የተያያዙ ድራማ መሥራታቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- የአካባቢ ንጽሕና ምስሎችን መሥራታቸውን የሠሩትን ሥራዎች በማየት መገምገም፤
- በመንገድ ላይ አደጋ ከሚያደርሱ ነገሮች መጠንቀቅ የተያያዙ መዝሙሮች መዘመራቸውንና በራሳቸው መንገድ ንድፍ መሥራቻቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- የኤች አይቪ/ኤድስ ተጠቂ የሕብረተሰብ ክፍሎች መዘርዘራቸውን፣ መዝሙር መዘመራቸውንና ምስሎችን በንድፍ መሥራታቸውን ማረጋገጥ፤

ምዕራፍ አራት፡- የሰውነት ክፍሎች ተግባራት (82 ክፍለ ጊዜ)

ከምዕራፉ የምጠበቁ ውጤቶች፡- ተማሪዎች ይህን ምዕራፍ ተምረው ካጠናቀቁ በኋላ፡-

- በእጅ የሚከናወኑ ተግባራትን ተገንዝበው፤ እጅና እግርን በማቀናጀት በተግባር ሠርተው ያሳያሉ፤
- መሠረታዊ የምትና ነፃ እንቅስቃሴን አውቀው ይተገብራሉ፤
- ከሰውነት ክፍሎች ጋር የተያያዙ መሠረታዊ የኤስቴትክስና እንቅስቃሴ ክህሎትን የሚያደብሩ ክንዋኔዎችን ሠርተው ያሳያሉ፤

የሚጠበቅ አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘቶች	የመማር ማስተማር ክንዋኔዎች
<p>ተማሪዎች ይህን ርዕስ ከተማሩ በኋላ፡-</p> <ul style="list-style-type: none"> • ዋና ዋናዎቹን የሰውነት ክፍሎች ተግባራት ከ1-2 ይዘረዝራሉ። • ቀላል የንድፍ፣ የቀለም ቅብና ሕትመት አሠራርን ከ1-2 ይዘረዝራሉ። • የተመረጡትን ነገሮች በንድፍና ቀለም ቅብ ሠርተው ያሳያሉ። • ቀላል ቁሳቁሶችን በመጠቀም ሕትመቶችን ሠርተው ያሳያሉ። <p> </p> <ul style="list-style-type: none"> • የእጅን ተግባር የሚያወሳ መዝሙር ከእንቅስቃሴ ጋር በማቀናጀት ይዘምራሉ፤ 	<p>4.1 በእጅ የሚከናወኑ ተግባራት (22 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>4.1.1 ንድፍ፣ ቀለም ቅብና ሕትመት</p> <p> </p> <p>4.1.2 መዝሙር፡-</p>	<ul style="list-style-type: none"> • በእጅ የሚከናወኑ ተግባራትን እንዲዘረዝሩ ማድረግ፤ • የፊለትን ወይም የተመረጡትን ነገሮች ንድፍ አስመስለው እንዲሠሩ ማድረግ። ይህንንም ለመተግበር በመጀመሪያ ስለንድፍና ቀለም ቅብ ተማሪዎች በሚረዱት መንገድ በተግባር ማሳየት፤ • የፊለትን ምስል ከሰውነት ክፍሎች በመምረጥ በራሳቸው መንገድ መጀመሪያ በንድፍ ቀጥሎም ቀለም በመቀባት እንዲገልጹ ማድረግ፤ • የሠሩትን ምስሎች አሠራር ለክፍል ጓደኞቻቸው እንዲያስረዱ ማድረግ፤ • በተሠራው ምስል ላይ ተማሪዎቹ አስተያየታቸውን እንዲሰጡበት ማድረግ፤ • ስለሕትመት በተግባር ማሳየት ሕትመትን በተለያየ መንገድ እንዲሠሩ ማድረግ፤ ምሳሌ፡- የጣቶቻቸውን ጫፍ ቀለም እያስነኩ በወረቀት ላይ እንዲያትሙ ማድረግ። በባዶ ወረቀት ላይ ላጲስ፣ ሣንቲም፣ ወይም ቆርኪ በመጠቀም በማራራቅ የተለያዩ ቦታዎች ላይ በብዛት ካተሙ በኋላ እያንዳንዳቸውን ሕትመቶች በቀጥታ መስመር እንዲያገናኙባቸው ማድረግ፤ የሠሩትን ለጓደኞቻቸው በማሳየት አስተያየት እንዲሰጥባቸው ማድረግ፤ • ከእጅ ተግባራት ጋር የተያያዙ መዝሙር ከእንቅስቃሴ ጋር በማቀናጀት እንዲዘምሩ ሁኔታዎችን ማመቻቸት፤ ከመዝሙሩ ጋር የሚሄዱ ተግባራዊ እንቅስቃሴዎች በመፍጠር አቀናጅተው እንዲዘምሩ ተማሪዎችን በቡድን በመከፋፈል ተግባራዊ ማድረግ፤

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማግኛ መሻ ትምህርት፡ ሁለተኛ ክፍል

የሚጠበቅ አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘቶች	የመማር ማስተማር ክንዎኔዎች
<ul style="list-style-type: none"> • እጅና እግርን በማቀናጀት የሚሠሩ ተግባራት ከ1-2 ይዘረዝራሉ፤ • የሩጫ ምትን ከተለያዩ ምቶች ጋር በማቀናጀት በእንቅስቃሴ ሠርተው ያሳያሉ፤ • ከመወርወርና መቅለብ ጋር የተያያዙ ተግባራትን በማቀናጀት ይሠራሉ፤ • ከመወርወርና መቅለብ ጋር የተያያዙ እንቅስቃሴዎችን ሠርተው ያሳያሉ፤ • በጨዋታው አማካይነት ከሌሎች ጋር በመተባበር መሥራትን በተግባር ሠርተው ያሳያሉ፤ 	<p>4.2 እጅና እግርን በማቀናጀት የሚሠሩ ተግባራት (48 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>4.2.1 የሩጫ ምት</p> <p>4.2.2 የጨርቅ ኳስ ወርውሮ መቅለብ</p>	<ul style="list-style-type: none"> • እጅና እግርን በማቀናጀት የሚሠሩ ተግባራትን እንዲዘረዝሩ ማድረግ። በእጅና እግር ቅንጅት የሚሠሩ ዋና ዋና ተግባራትን ማስረዳት፤ • ቀላል የምት ሙዚቃ መሣሪያዎችን በመጠቀም የሩጫ ምትን ከእንቅስቃሴ ጋር በማቀናጀት እንዲለማመዱ ማድረግ። ተማሪዎችን በቡድን በመከፋፈል የሩጫ ምት ክንዎኔ ከእጅ ጭብጨባ፣ በምት ሙዚቃ መሣሪያዎች ከበሮ፣ ፀናጽል ወዘተ... እንዲለማመዱ ማድረግ። የምት ሙዚቃ መሣሪያዎችን ከእንቅስቃሴ ጋር በማቀናጀት እንዲለማመዱ ማድረግ፤ • ስለ መወርወርና መቅለብ አሠራር የሚውቁትን እንዲያስረዱ፤ ማድረግ፤ • ከመወርወርና መቅለብ ጋር የተያያዙ ተግባራዊ እንቅስቃሴዎችን እንዲሠሩ ማድረግ፤ ምሳሌ፡- ኳስ ወይም ተመሳሳይ ነገር ከራስ በላይ እየወረወሩ እንዲቀልቡ ማድረግ፤ • በጥንድ ሦስት ለሦስት ወዘተ... በመሆን በመካከላቸው ያለውን ርቀት በመቀነስ ወይም በመጨመር እየወረወሩ እንዲቀባበሉ ማድረግ፤ • የአወራወር ዓይነቶችን በመቀያየር ማለትም በአንድ እጅ፣ በሁለት እጅ፣ ከታች ወደ ላይ፣ ከላይ ወደታች ወዘተ.. በየተራ ደጋግመው እንዲለማመዱ ማድረግ፤ • የአወራወር አይነቶችን አሠራር በገለጻ/በሠርቶ ማሳየት አስደግፎ እንዲረዱት ማድረግ፤ • መወርወርና መቅለብን በተመለከተ ኳስ በፈለጉበት መልክ ወደ ላይ እንዲወረወሩና ስትመለስ እንዲቀልቡት በማድረግ ማለማመድ፤ • ከተወሰነ ሙከራ ልምምድ በኋላ ሌላ ክንዎኔ ማስከተል ለምሳሌ ኳስ በሁለት እጅ ወርውሮ መቅለብ በአንድ እጅ ወርውሮ መቅለብን እንዲሠሩ ማድረግ፤ • ቀስ በቀስ በተከታታይ የሚወረወሩትን ቁጥሩን በመጨመርና በመሀከላቸው ውድድር በመፍጠር እንዲለማመዱ ማድረግ፤

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማግኛ ስልጠና ትምህርት፡ ሁለተኛ ክፍል

የሚጠበቅ አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘቶች	የመግር ማስተማር ክንዎኔዎች
<ul style="list-style-type: none"> • የገመድ የመዝገብ እቅንቅስቃሴን ለ30 ሰከንድ ሠርተው ያሳያሉ፤ • የገመድ ዝላይ ከመዝሙርና ከዝላይ ምት ጋር አቀናጅተው ይሠራሉ፤ • ከመወርወርና መቅለብ እና ከዝላይ እንቅስቃሴ ጋር የተያያዙ የክንዎኔ ትይንቶችን በራሳቸው መንገድ መስመሮችን በመጠቀም የተለያዩ ምስሎችን ይሠራሉ፤ • የሠሩትን ምስሎች አሠራር ይገልጻሉ፤ • በአንድ እግር ቆሞ እጆችን ወደተለያዩ አቅጣጫዎች ይዘረጋሉ፤ • ወደ ተለያዩ አቅጣጫ በትክክል የሰውነት ከፍሎቻቸውን ያሸከረከራሉ፤ የአሠራሩንም ቅደም ተከተል ይገልጻሉ፤ • ኳሶችን በእግር ለጓደኞቻቸው ያቀበላሉ፤ • የተመታላቸውን ኳስ በማቆም መልሰው ያቀብላሉ፤ 	<p>4.2.3 የገመድ ዝላይ</p> <p>4.2.4 ንድፍ/በመስመር ዓይነቶች የተለያዩ ምስሎችን መሠራት/</p> <p>4.2.5 ሚዛን መጠበቅ</p> <ul style="list-style-type: none"> • በአንድ እግር ቆሞ እጆችን ወደተለያዩ አቅጣጫዎች መዘርጋት፤ <p>4.2.6 ኳስ መቀባበል</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ተማሪዎች ካሁን በፊት የገመድ ዝላይ እንቅስቃሴን ያውቁ እንደሆነ ሰመጠየቅ የራሳቸውን ልምምድ እንዲገልጹና በተግባርም እንዲያሳዩ ማድረግ፤ • ለዝላይ ተስማሚ የሆነውን የሙዚቃ ምት የተለያዩ የሙዚቃ መሣሪያዎችን ጭብጨባ፤ ከበሮ በመጠቀም ተማሪዎች ከገመድ ዝላይ እንቅስቃሴ ጋር አቀናጅተው እንዲለማመዱ ማድረግ፤ • በመጀመሪያ መዝሙሩን ከገመድ ዝላይ እንቅስቃሴ ጋር በማቀናጀት እንዲዘሉ ማድረግ፤ • የመወርወርና መቅለብ እና ዝላይ እንቅስቃሴዎችን ምስሎች በራሳቸው መንገድ ሠርተው እንዲያሳዩ ሁኔታዎችን በማመቻቸት እንዲሠሩ በማድረግ አሠራሩን ማሳየት፤ • የሠሩትን ሥራዎች በማየት አስፈላጊውን እርምጃ ማድረግ፤ • በአንድ እግር በመቆምና እጆችን ቀጥ አድርጎ ወደ ጎን ወደ ላይ ወደፊት በመዘርጋት የሚከናወኑ ሚዛን የመጠበቅ ተግባራትን ማሳየት፤ • ተማሪዎች ትክክለኛውን አሠራር ተክተለው ሚዛን የመጠበቅ ልምምድ እንዲሠሩ ማድረግ፤ • ተማሪዎች ሁለት ሆነው በመቀጥ በርቀት ትይዩ ሆነው እንዲቆሙ በማድረግ አንዱ ኳስ መትቶ ለጓደኛው ሲያቀብል ሌላው ጓደኛው ኳስ በማቆም መልሶ እንዲያቀብል በማድረግ ማሠራት • በተማሪዎች መካከል ያለውን ርቀት በመጨመር ከበፊቱ በተሻለ ሁኔታ እንዲሠሩ ማድረግ፤ • እንቅስቃሴውን በንድፍ እንዲገልፁ ማድረግ፤
<ul style="list-style-type: none"> • ከግልቢያ ምት ጋር የተያያዙ 	<p>4.3 ሪትማካዊ እንቅስቃሴዎች</p>	<ul style="list-style-type: none"> • የግልቢያ ምት በማፍጠንና ዝግ በማድረግ ተማሪዎች

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማግኛ መሻ ትምህርት፡ ሁለተኛ ክፍል

የሚጠበቅ አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘቶች	የመማር ማስተማር ክንዎኔዎች
<p>እንቅስቃሴዎችን ሠርተው ያሳያሉ፤</p> <ul style="list-style-type: none"> • ሙዚቃን በማድመጥ ነፃ እንቅስቃሴዎችን ይሠራሉ፤ • እንቅስቃሴዎችን በራሳቸው መንገድ በንድፍና ቀለም ቅብ ሠርተው ያሳያሉ፤ 	<p>(12 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>4.3.1 የግልቢያ ምት</p> <p>4.3.2 በሙዚቃ ነፃ እንቅስቃሴዎች</p>	<p>ለሚሰሙት ምት ተስማሚውን እንቅስቃሴ እንዲያሰሩ ማድረግ፤</p> <ul style="list-style-type: none"> • ልዩ ልዩ የምት ሙዚቃ መሣሪያዎችን ከበር፣ ራትም እስከቴክና ፀናጽል ወዘተ... በመጠቀምና ተማሪዎች ወደ ተለያዩ አቅጣጫ በጥንድና በቡድን በመሆን ደጋግመው እንዲለማመዱ • ማድረግ፤ • በሙዚቃ የተቀነባበሩ ዘፈኖችን በማስደመጥ ነፃ እንቅስቃሴዎችን እንዲሠሩ ሁኔታዎችን ማመቻቸት፤

የማስተማሪያ መሣሪያዎች፡-

- ኳሶች፣ ቆርኪዎች፣ ቁልፎች፣ ሥዕሎች፣ ቻርቶችና የመዝለያ ገመድ
- የምት ሙዚቃ መሣሪያዎች ፣ ቴፕርኮደር፣ መዝሙር የተቀረጸባቸው ካሴቶች ወዘተ...

ክትትልና ግምገማ፡-

- ዋና ዋናዎቹን የሰውነት ክፍሎች ተግባራት መዘርዘራቸውን በጥያቄና መልስ ማረጋገጥ፤
- ከሰውነት ክፍሎች የተመረጡትን በንድፍና በቀለም ቅብ መሥራታቸውን ለማረጋገጥ የቤት ሥራ መስጠትና መሥራታቸውን በማረም ማረጋገጥ፤
- ቀላል ቁሳቁሶችን በመጠቀም ሕትመቶችን ሠርተው ማሳየታቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- የእጅን ተግባር የሚገልጽ መዝሙር መዘመራቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- ከመቅለብና ከመወርወር ጋር የተያያዙ እንቅስቃሴዎችን መዝሙር መሥራታቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- መሥመሮችን በመጠቀም የተለያዩ ምስሎችን መሥራታቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- ሚዛን መጠበቅና ኳስ መቀባበልን መሥራታቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- በሙዚቃ ምት የግልቢያ እንቅስቃሴ መሥራታቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤

**የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማገገሚያ
ትምህርት ሲሰጥ**

3ኛ ክፍል

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማግኛ መሻ ትምህርት፡ ሦስተኛ ክፍል

ምዕራፍ አንድ፡- በአካባቢያችን የሚገኙ ነገሮች (41 ክፍለ ጊዜ)

ከምዕራፍ የሚጠበቁ ውጤቶች፡- ተማሪዎች ይህን ትምህርት ተምረው ካጠናቀቁ በኋላ፡-

- የተለያዩ ሙያዎች ለሀገርና ለጎዘብ እንደሚጠቅሙ ተገንዝበው ተፈላጊውን ክብር ይሰጣሉ፤
- የሙያተኞችን ተግባራት ተረድተው አስመስለው ይሠራሉ፤ ስለተግባራቸውም ይዘምራሉ፤
- በአካባቢ የሚገኙ ዕድገትን ቀለምና ቅርፅ ያላቸውን ውጤት ተገንዝበው አስፈላጊውን የጥንቃቄ ዘዴዎችን ይገልጻሉ፤
- ቀላል የመገልገያ ቁሳቁሶችን በራሳቸው ለማዘጋጀትና አካባቢን የመጠቀም ልምድን በተግባር ሠርተው ያሳያሉ፤
- በአካባቢያቸው ስለሚገኙ ነገሮች ያላቸውን ግንዛቤ በራሳቸው የችሎታ መጠን በንድፍ ለመግለጽ እንዲችሉ መሠረታዊ የአሠራር ቅደም ተከተሉን ይገልጻሉ፤

አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘቶች	የመማር ማስተማር ክንዎዎች
<p>ተማሪዎች ይህን ርዕስ ከተማሩ በኋላ፡-</p> <ul style="list-style-type: none"> • በአካባቢያቸው ስላሉ ሙያተኞች ምንነትና አስፈላጊነት ከ2-3 ይገባሉ፡፡ • ስለሙያተኞቹ አስፈላጊነትና ዕኩልነት የሚገልፁ መዝሙሮችን ግጥምና ዜማ አስታውሰው ይዘምራሉ፡፡ • ከ2-3 የሙያተኞችን የሥራ ውጤት በንድፍ ይሠራሉ፤ <ul style="list-style-type: none"> • በአካባቢያቸው ያሉ ዕድገትን በጠቀሜታቸው በቀለማቸው እና በቅርጻቸው ይለያሉ፤ <ul style="list-style-type: none"> • ዕድገትን እንዴት መንከባከብ እንደሚገባ ያስረዳሉ፤ • የዕድገትን ጠቀሜታና እንክብካቤ የተመለከቱ መዝሙሮችን ግጥሞችና ዜማቸውን በማስታወስ በጎበኝነት ይዘምራሉ፡፡ • ከ2-3 የሚሆኑ የዕድገትን ቅጠሎች ቀለማት ንድፎችን በንድፍና ቀለም ቅብ ይሠራሉ፤ 	<p>1.1 በቀበሌ የሚገኙ ሙያተኞች (10 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>1.1.1 የሙያተኞች ተግባራት.</p> <p>1.1.2 መዝሙር</p> <p>1.1.3 ድራማ</p> <p>1.1.4 ንድፍና ቀለም ቅብ</p> <p>1.2 በአካባቢ የሚገኙ ዕድገት (11 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>1.2.1 ስለዕድገት ጠቀሜታና ውበት መዝሙር፤</p> <p>1.2.2 የዕድገትን እንቅስቃሴ አስመስሎ መሥራት</p> <p>1.2.3 ንድፍና ቀለም ቅብ</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ቤተሠብን ጨምሮ በአካባቢያቸው ያሉት ሰዎች በምን ዕለታዊ ሥራ ላይ እንደተሠማሩ እንዲዘረዝሩ የቤት ሥራ መስጠት፤ • ሠርተው ያመጡትን ለክፍሉ ተራ በተራ እንዲያቀርቡ በመጠየቅ በቀረቡት የሙያ ዓይነቶች አስፈላጊነት፤ ጠቀሜታና ባህርይ ላይ ጥያቄዎችን በማቅረብ ውይይት ማድረግ፤ • የሙያዎች አስፈላጊነትና ስሜት ላይ የተመሠረቱ የተዘጋጁ መዝሙሮችን ማስጠናትና በጎበኝነት እንዲዘምሩ ማድረግ፤ • እያንዳንዱ ተማሪ አንድ የሙያ ዓይነት መርጠው በውይይትና በመዝሙር ያገኙትን ግንዛቤ በንድፍ በመሠላቸው መልክ ሠርተው እንዲያቀርቡ ጊዜ መስጠት • ሥራቸውን በቀለማት እንዲያስውቡና ለውድድር እንዲያቀርቡ ማበረታታት፤ <ul style="list-style-type: none"> • ተማሪዎችን ከክፍል ውጪ ዕድገት በብዛት ወደሚገኙበት መስክ /ጫካ/ መውሰድና በአካባቢው የሚገኙትን ዕድገት እንዲያስተውሉ ማድረግ፤ • የዕድገትን መጠን፤ የቅጠሎቻቸውን ቅርፅ፤ ቀለማቸውን ወዘተ. በተመለከተ ጥያቄዎችን በማንሣት እንዲለዩና እንዲያነጻጸሩ ጊዜ መስጠት፤ • ዕድገትን ስለተመለከቱ በወረቀት ላይ እንዲነድፉ ማድረግ፤ • ዕድገትን አስመስለው የነድፉትን ሥዕል የተለያዩ ቀለማትን በመቀባት ቅጠሎችን እንዲያስውቡ እገዛ ማድረግ፤ • ወረቀት ላይ የዕድገት ምስል በመንደፍ እሳዩ ላይ ቅጠሎችንና እንጨት በማጣበቅ በኮላሽር መልክ ስዕሎችን እንዲሠሩ ማድረግ፤

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማግኛ መሻ ትምህርት፡ ሦስተኛ ክፍል

አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘቶች	የመማር ማስተማር ክንዎዎች
<ul style="list-style-type: none"> • ከ3-4 የሚሆኑ የኤስቴቴክስ ማስተማሪያ መሣሪያዎችን ንድፍ ነድፈው ቀለም ቀብተው ያሳያሉ፤ 	<p>1.3 በአካባቢ የሚገኙ ነገሮችን በመጠቀም የኤስቴቴክስ መሣሪያዎች አዘገጃጀት</p> <ul style="list-style-type: none"> • መረብ • ብሩሾች • ቀለማት • ማራካሽ • ክራር <p>1.3.1 ንድፍና ቀለም ቅብ</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ስለዕድሜዎች አስፈላጊነት ውጤት ጠቀሜታ በተረዱት መሠረት ግጥሞችን አዘጋጅተው ዜማ ደርሰውና መዝሙር አዘጋጅተው እንዲመጡ የቤት ሥራ መስጠት፤ • አዘጋጅተው የመጡትን ማወዳደርና የተሻለውን እንዲመ ርጡ በማድረግ ሁሉም እንዲለማመዱት ማመቻቸት፤ • ስለ ዕድሜዎች የተዘጋጁ መዝሙሮችን ማስደመጥና ተለማምደው እንዲዘምሩ ዋና ዋና መልዕክቶችም ላይ እንዲወያዩ ማድረግ፡፡ • ባዩትና በተረዱት መሠረት በአካባቢያቸው ከሚገኙ ጥቅም አይሰጡም ተብለው ከተባሉ ቁሳቁሶች ብሩሾች፣ ማራካሽ፣ ቀለቦቶች፣ የገበግ መጫወቻ፣ የክበር ሞዴል፣ የክራር ሞዴል እና የተለያዩ ዲዛይኖች እንዲሠሩ የክፍል ሥራና የቤት ሥራ መስጠት፤ በዚህን ጊዜ ማድረግ የሚገባቸውን ጥንቃቄ መንገር፡፡ ይኸውም የታሸጉ የተቀበሩ ወይም የተከለከሉ ቦታዎች ውስጥ ያሉ ቁሳቁስን በፍጹም እንዳይነኩ ማሳሰቢያ መስጠት፡፡ ከዚህም በተጨማሪ በሥራው ወቅት በስለታማ ነገሮች እንዳይቆረጡ አስፈላጊውን ጥንቃቄ እንዲያደርጉ ማስገንዘብ፡፡ • እያንዳንዱን መሣሪያ ሲሠሩ የአሠራሩን ሂደት ቅደም ተከተል አንዲያስተውሉና ግንዛቤ አንዲጨብጡ ማድረግ፤ • በመጽሐፉ ውስጥ ባሉት ይዘቶች ተስማሚ በሆኑ የትምህርት ርዕሶች እነዚህን መሣሪያዎች እንዲጠቀሙ ማድረግ፡፡ • የመረብ፣ ብሩሾ፣ ማራካሽና ክራር ንድፍ እንዲነድፉ ማድረግ ቀጥሎም የነደፉትን መሣሪያ ቀለም እንዲቀቡ ማድረግ፤

የማስተማሪያ መሣሪያዎች፡-

- ፖስተሮች /የተለያዩ ሙያተኞችን ሥራ የሚያመለክቱ/
- ለንድፍና ለቅብ የሚያገለግሉ መሣሪያዎች
- ቴኒሪኮርደርና ካሴቶች
- የማስተማሪያ ቁሳቁስ ለመስራት የሚጠቅሙ በአካባቢ የሚገኙ ቁሳቁሶች

ክትትልና ግምገማ፡-

- ሙያተኞች ለገብረተሰቡ የሚሠጡትን ጠቀሜታ የሚገልፁ መዝሙሮችን ከእንቅስቃሴ ጋር አቀናጅተው መዘመር መቻላቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- ስለሙያዎች በመዝሙር የገለፁትን ሀሳብ በቃል እንዲገልፁ መጠየቅ
- አንድ ሙያ ከሌላው ሙያ ይበልጣል/አይበልጥም የሚለውን የመከራከሪያ ሃሳብ በማንሳት የማሳመኛ ነጥቦችን እያቀረቡ መራከራቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- ስለ ሙያዎች አይነት ያላቸውን ስሜት ምን ያህል በንድፍ መግለጽ መቻላቸውን የቀለም አመራረጣቸውንና የንድፍቻቸውን ምጣኔ መሻሻል በምልክታ መከታተልና ማረጋገጥ፤
- ስለዕድሜያዊ አስፈላጊነትና ጠቀሜታ የቃል ጥያቄዎችን መጠየቅና ምን ያህል እንደተረዱ ከመልሳቸው ማረጋገጥ
- የዕድሜያዊ ምስል አስመስለው ሲሰሩ፣ ሲቀቡ፣ ሲለጥፉ ምን ያህል እንደሚያስተውሉና እጅቻቸውን የመጠቀም ችሎታቸው ምን ያህል እንደተሻሻለ በምልክታ ማረጋገጥ።
- በአካባቢያቸው በሚገኙ ጥሬ ዕቃዎችና ቁሳቁሶች የማስተማሪያ መሣሪያዎችን መሥራታቸውንና ስለአሠራራቸው መግለጽ መቻላቸውን ለማረጋገጥ በቃል ወይም በጽሑፍ ጥያቄዎችን መጠየቅ፤

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማግኛ ስራዎች ትምህርት: ሦስተኛ ክፍል

ምዕራፍ ሁለት፦ ባህሉና ቅርስ (27 ክፍለ ጊዜ)

ከምዕራፍ የሚጠበቁ ውጤቶች፦ ተማሪዎች ይህንን ምዕራፍ ተምረው ካጠናቀቁ በኋላ፦

- የልጆች ባህላዊ ጨዋታዎችን በመረዳት በቡድን ይጫወታሉ፤
- በበዓላት ጊዜ የሚዘወተሩ ባህላዊ የሠርግ ጨዋታዎችንና አጨፋፈራቸውን ተገንዝበው ይጫወታሉ፤
- ባህላዊ የሙዚቃ መሣሪያዎችን ጠቀሜታን ማወቅ በአካባቢ በሚገኙ ጥሬ እቃዎች መሣሪያዎቹን ያዘጋጃሉ፤
- በአካባቢያቸው የሚገኙ ባህላዊ ጨዋታዎች በጋራ በመጫወት ማኅበራዊ ግንኙነታቸውን ያንፀባርቃሉ፤
- የባህላዊ ቅርሶች ምክንያትና ጠቀሜታ ተረድተው ይገልጻሉ፤

አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘቶች	የመማር ማስተማር ክንዎዎች
<p>ተማሪዎች ይህን ርዕስ ከተማሩ በኋላ፦</p> <ul style="list-style-type: none"> • ከ1-2 የልጆች ባህላዊ ጨዋታዎችን ይዘረዝራሉ፤ • ጨዋታዎችን በኅብረት የመጫወት ጠቀሜታ ይገልጻሉ፤ • ከልጆች ባህላዊ ጨዋታዎች ጋር የሚዛዙ እንቅስቃሴዎችና ጭፈራዎችን ከተለያዩ ሙዚቃ መሣሪያዎች ጋር በማቀናጀት ሠርተው ያሳያሉ። • የልጆች ባህላዊ ጨዋታዎች በራሳቸው መንገድ ከአልባሳት እና ከመሣሪያዎች አጨዋወት ጋር የተያያዙ ምሥሎችን በራሳቸው መንገድ ይሠራሉ። 	<p>2.1 የልጆች ባህላዊ ጨዋታዎች (6 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>2.1.1 ንድፍና ቀለም ቅብ</p>	<ul style="list-style-type: none"> • የልጆች ባህላዊ ጨዋታዎችን እንዲለዩ የሚከተሉትን መሪ ጥያቄዎች በመጠየቅ ማወያየት፤ • በዘመን መለወጫ፣ በመስቀል፣ በቡሄ ወዘተ.. በዓላት ላይ ምን ዓይነት ጨዋታዎችን ትጫወታላችሁ? ምን ዓይነት የሙዚቃ መሣሪያዎች እና አልባሳት ትጠቀማላችሁ? • ከነዚህ ጨዋታዎች መካከል የተወሰኑ ተማሪዎች ወጥተው እየተጫወቱ እንዲያሳዩ ማድረግ፤ • ሴቶች ብቻ የሚጫወቱዎቸውን ባህላዊ የልጆች ጨዋታዎች ሴቶች ልጆች ወጥተው ለክፍሉ ተማሪዎች እንዲያሳዩ ማበረታታት፤ እንዲሁም ወንዶች ልጆች ብቻ የሚጫወቱዎቸውን ጨዋታዎች ወንዶች ልጆች ተጫወተው ለክፍሉ ተማሪዎች እንዲያሳዩ ማድረግ፤ • ሌሎች ባህላዊ የልጆች ጨዋታዎች ግጥም ከሌሎች ሰዎች በመጠየቅና የሚያስፈልጉ አልባሳትና ቁሳቁሶች ይዘው እንዲመጡ የቤት ሥራ መስጠት፤ • ባህላዊ ጨዋታዎችን በቡድን ተለማምደው ለሌሎች እንዲያሳዩ ማድረግ። ጭፈራዎችን በተገቢ መሣሪያዎችና አልባሳት እንዲጠቀሙ ማበረታታት፤ • ተማሪዎቹ ባህላዊ አልባሳትን ለብሰው የሙዚቃ መሣሪያዎቹን በመጫወት ባህላዊ ጨዋታውን ሲጫወቱ የሚያሳዩ ምስሎች በንድፍና በቀለም ቅብ/ሠርተው አንዲያሳዩ ማድረግ። ከሥራዎች መካከል የተሻለ የተሠራውን በጋራ መምረጥ።

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማግኛ መሻ ትምህርት፡ ሦስተኛ ክፍል

አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘቶች	የመማር ማስተማር ክንዎዎች
<ul style="list-style-type: none"> • ከ1-2 የሚሆኑ ባህላዊ የሠርግ ጨዋታ ዓይነቶችን ይዘረዝራሉ፤ • ባህላዊ የሠርግ ጨዋታዎችንና ዘፈኖችን ግጥምና ዜማዎችን ለይተው በኅብረት ከ1-2 ጨዋታዎችን ይጫወታሉ፤ • ስለባህላዊ የሠርግ ጨዋታዎች የተረዱትን በንድፍና በቀለማት ሠርተው ያሳያሉ፤ • ከጨዋታው ያገኙትን ከ1-2 የሚደርሱ ጠቀሜታዎችን ይገልጻሉ። 	<p>2.2 ባህላዊ የሠርግ ጨዋታዎችዎች (6 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>2.2.1 ባህላዊ የሠርግ ጨዋታዎች</p> <p>2.2.2 በንድፍ አስመስሎ መሥራት</p>	<ul style="list-style-type: none"> • በአካባቢያቸው የሚዘወተሩ ወይም የሚያውቋቸው ባህላዊ የሠርግ ጨዋታዎች እንዲዘረዝሩ መጠየቅ፤ • ከዘረዘራቸው ውስጥ በይበልጥ ተማሪዎችን ሊመጥኑ የሚችሉትን በመምረጥና እንደባህሉ መሠረት ተማሪዎችን በየታ በመክፈል እንዲጫወቷቸው ማድረግ፤ • ከጨዋታዎቹ በኋላ ለተማሪዎቹ ጥያቄ ማቅረብ። ለምሳሌ እነዚህ ጨዋታዎች መቻ ነው ሰዎች የሚጫወቱአቸው? የሚለብሱት ባህላዊ አልባሳት ምን ምን ናቸው ወዘተ.. ለሚሉት ጥያቄዎች መልስ እንዲሰጡበት ማበረታታት፤ • ቀደም ሲል ያቀረቡትን ባህላዊ የሠርግ ጨዋታዎች እና ሌሎችንም በመጨመር ጨዋታዎቹን በቡድን በመከፋፈል ከባህላዊ የሠርግ ጨዋታዎች ጋር የሚሄዱ አልባሳትንና የሙዚቃ መሳሪያዎች በአጨዋታው ውስጥ በማስገባት እንዲለማመዱ የቤት ሥራ መስጠት፤ • በቡድን የተለማመዱትን ለክፍሉ ተማሪዎች እንዲያቀርቡና አስተያየት እንዲሰጥበት ማድረግ። • ተማሪዎች በባህላዊ አልባሳትና የባህል ሙዚቃ መሳሪያዎችን ሲጫወቱ የሚያሳዩ ሥዕል እንዲሰሉ የቤት ሥራ መስጠት። መሥራታቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤ እንዲሁም ከሥራዎቹ መካከል የተሻለ የተሠራውን ሥራ በጋራ መምረጥ።
<ul style="list-style-type: none"> • ከ1-2 የሚሆኑ በበዓላት ጊዜ የሚዘወተሩ ባህላዊ ጨዋታዎችንና ዓይነቶችን ይዘረዝራሉ • ከ1-2 የሚደርሱ የበዓላት ባህላዊ ጨዋታዎችን ይጫወታሉ። • በበዓላት የባህል ጨዋታ ጊዜ ያለውን አለባበስ ይገልጻሉ፤ በተግባርም ለብሰው ያሳያሉ፤ • የጨዋታዎቹን እንቅስቃሴዎችና ባህላዊ አለባበስን በንድፍና በቀለማት ሠርተው ያሳያሉ። 	<p>2.3 የበዓላት ባህላዊ ጨዋታ (6 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>2.3.1 በበዓላት ጊዜ የሚዘወተሩ ባህላዊ ጨዋታዎች፤</p> <p>2.3.2 ንድፍና ቀለም ቅብ</p>	<ul style="list-style-type: none"> • በበዓላት ጊዜ የሚዘወተሩ የባህላዊ ጨዋታዎች ዓይነቶችን እንዲዘረዝሩ ጨዋታዎቹም መቻ መቻና እንዴት እንደሚጨፈሩ እንዲገልጹ ማድረግ፤ • በባህል ጨዋታዎች ጊዜ ስላለው አለባበስ የአልባሳት ቀለማት ወዘተ... ላይ እንዲወያዩ ማድረግ፤ • የሚወዷቸውን የባህል የበዓላት ጨዋታዎች ከሙዚቃ ምት ጋር አቀናጅተው በቡድን እንዲጫወቱ ማድረግ፤ • ስለበዓላት የባህል ጨዋታዎች በቴኘራርደር በማስደመጥ የጨዋታውን መልክት እንዲገልጹ ማድረግ፤ • ባህላዊ ጨዋታዎችን ነፃ ሆነው በእንቅስቃሴ ምላሽ እንዲሠጡ ማድረግ፤ • ተማሪዎችን በቡድን በመክፈል የተለያዩ የበዓላት ባህላዊ ጨዋታዎችን እንዲለማመዱ ማድረግና የተለማመዱትን ለክፍሉ ተማሪዎች እንዲያቀርቡ ሁኔታዎች ማመቻቸት፤

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማገልገሎት ትምህርት፡ ሦስተኛ ክፍል

አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘቶች	የመማር ማስተማር ክንዎኔዎች
<ul style="list-style-type: none"> • ከ1-2 የሚሆኑ ባህላዊ የሙዚቃ መሣሪያ ዓይነቶችን ይዘረዝራሉ፤ • ከ1-2 የሚደርሱ ባህላዊ የሙዚቃ መሣሪያዎችን በንድፍና ቀለም ቅብ ይሠራሉ፤ 	<p>2.4 ባህላዊ የሙዚቃ መሣሪያዎች (4 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>2.4.1 አካባቢ የሚታወቁ ባህላዊ የሙዚቃ መሣሪያዎች</p> <p>2.4.2 ንድፍና ቀለም ቅብ</p>	<ul style="list-style-type: none"> • የባህል ሙዚቃ መሣሪያዎችን፣ በበዓላት ጊዜ የሚዘወተሩ አልባሳትን የሚገልፁ ምሥሎችን በንድፍ በቀለማት እንዲሠሩ ማድረግ። • የባህል ሙዚቃ መሣሪያዎችን፣ እና በበዓላት ጊዜ የሚዘወተሩ አልባሳትን የሚገልፁ ምሥሎችን በንድፍና በቀለማት እንዲሠሩ ማድረግ። • ባህላዊ የሙዚቃ መሣሪያዎችን እንዲዘረዝሩ ማድረግ፤ • እያንዳንዱ መሣሪያ ለምንና መቻሉን እንደሚጠቅም መጠየቅና እንዲወያዩ ጊዜ መስጠት፤ • ቀላል ባህላዊ የሙዚቃ መሣሪያዎችን በአካባቢ ከሚገኙ ጥሬ ዕቃዎች ወይም ቁሳቁሶች እንዲሠሩ በቡድን የቤት ሥራ መስጠት፤ • በሠሩት መሣሪያዎች ድምፅ እንዴት እንደሚፈጥሩ እንዴት መጫወት እንደሚችሉ ለክፍሉ እንዲያስረዱ ማድረግና ከተለያዩ መሣሪያዎች የሚወጡትን የተለያዩ ድምጾች በመጠቀም አንድ የተቀናጀ ድምፅ እንዲፈጥሩ ማበረታታት፤ • ባህላዊ የሙዚቃ መሣሪያዎችን እንዴት ጠብቀው ለትውልድ ማስተላለፍ እንዳለባቸው በቡድን ተወያይተው ለክፍሉ ተማሪዎች የደረሱበት ጭብጥ እንዲያቀርቡ ማበረታታት፤ • ባህላዊ የሙዚቃ መሣሪያዎችንና አልባሳትን በንድፍና ቀለም ቅብ እንዲሠሩ ማድረግ፤
<ul style="list-style-type: none"> • የባህላዊ ቅርሶች ምንነትና ጠቀሜታን በመዝመር ይገልጻሉ፤ 	<p>2.5 የባህላዊ ቅርሶች ምንነትና ጠቀሜታ (5 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>2.5.1 መዝሙር</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ተማሪዎች ባህላዊ ቅርስ ምን ማለት እንደሆነ፣ የሚሠጠው ጠቀሜታ፣ ምን ምን ቅርስ በአካባቢያቸው እንደሚገኝ ተወያይተው ምላሽ እንዲሠጡ ጥያቄዎችን ማቅረብ። • ከተማሪዎች ሙከራ በኋላ ስለባህላዊ ቁሳቁሶች ምንነትና ጠቀሜታ ትርጉም ገለፃ ማድረግ። • የእነዚህ ባህላዊ ቁሳቁሶች ጠቀሜታ መዝሙር ከእንቅስቃሴ ጋር አቀናጅተው እንዲዘምሩ ማድረግ፤

የማስተማሪያ መሣሪያዎች፡-

- ከትምህርቱ ርዕሶች ጋር ተያይዥኝነት ያላቸው ሥዕሎችና ፎቶግራፎች
- ባህላዊ አልባሳትና ጌጣጌጦች
- የተለያዩ የሙዚቃ መሣሪያዎች
- ለንድፍና ቀለም ቅብ የሚያገለግሉ መሥሪያ መሣሪያዎች

ክትትልና ግምገማ

- የልጆች ባህላዊ ጨዋታዎች መዘርዘር መቻላቸውን ለማረጋገጥ የቃል ጥያቄ መጠየቅ፤
- ባህላዊ ጨዋታዎችን በኅብረት መጫወታቸውንና አጨዋወታቸውን በንድፍና ቀለም ቅብ መግለጽ መቻላቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- በባህላዊ የሠርግ ጨዋታዎች እንቅስቃሴዎች ያገኙትን ጠቀሜታ መግለጻቸውን በቃል ጥያቄ ማረጋገጥ፤
- ባህላዊ የሠርግ ጨዋታ እንቅስቃሴዎችን፣ አልባሳትና የሙዚቃ መሣሪያዎች በንድፍና ቀለም ቅብ መግለጽ መቻላቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- በበዓላት ባህላዊ ጨዋታዎችን ዓይነቶች መዘርዘር መቻላቸውን በቃል ጥያቄ ማረጋገጥ፤
- በበዓላት ባህላዊ ጨዋታዎች አጨዋወት መደሰታቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- የባህላዊ ቅርሶች ምንነትና ጠቀሜታ በመዘመር መግለጻቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማግኛ ትምህርት፡ ሦስተኛ ክፍል

ምዕራፍ ሶስት፡- ጥንቃቄና ደህንነት፡- (14 ክፍለ ጊዜ)

ከምዕራፍ የሚጠበቁ ውጤቶች፡- ተማሪዎች ይህንን ምዕራፍ ተምረው ካጠናቀቁ በኋላ፡-

- ግቢንና ሠፈርን የማስዋብና የመንከባከብ ጠቀሜታን በመረዳት በተለያዩ መንገዶች ይገልጻሉ፤
- በእግረኛ መንገድ የማቋረጥና የድልድይ አጠቃቀም ክህሎትን በመዝመርና በተለያዩ ጨዋታዎች ይገልጻሉ፤
- የማግለልና መድሎ አስከፊነት በመገንዘብ ለኤች አይቪ/ኤድስ ህሙማን አስፈላጊውን እንክብካቤ የሚያደርጉበትን መንገድ ይገልጻሉ፡፡
- በራሳቸው መንገድ ስለጥንቃቄና ደህንነት በንድፍና ቀለም ቅብ ሰርተው ያሳያሉ፤

አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘቶች	የመማር ማስተማር ክንዎኔዎች
<p>ተማሪዎች ይህን ርዕስ ከተማሩ በኋላ፤</p> <ul style="list-style-type: none"> • ግቢንና ሠፈርን በዕድሜው የማስዋብ ከ1-2 ዘዴዎችን ይዘረዝራሉ፤ • ግቢንና ሠፈርን በዕድሜው የማስዋብ ጥቅም ይዘረዝራሉ፤ • ግቢና ሠፈራቸውን ማስዋብ የሚሰጠውን ጥቅም የሚገልፁ መዝሙር ከእንቅስቃሴ ጋር አቀናጅተው ይዘምራሉ፤ • ከ1-2 የሚሆኑ የግቢና ሠፈር ንጽህና አጠባበቅን በንድፍና ቀለም ቅብ ሠርተው ያሳያሉ፡፡ <ul style="list-style-type: none"> • ከ1-2 የሚሆኑ ስለመንገድ ማቋረጥና ድልድይ አጠቃቀም መደረግ የሚገባውን ጥንቃቄ ይገልጻሉ፤ • ስለመንገድ ትራፊክ ደህንነት የሚገልጹ መዝሙሮች፣ ግጥሞችንና ዜማ አስተውለው ይዘምራሉ፤ • ስለመንገድ ማቋረጥና ድልድይ አጠቃቀም የሚገልጹ ደህንነት የሚገልፁ ጥቃቅትን ጨዋታዎችን ይጫወታሉ፡፡ 	<p>3.1 ግቢንና ሠፈርን በዕድሜው ማስዋብ (5 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>3.1.2 መዝሙር፤</p> <p>3.1.3 ንድፍና ቀለም ቅብ፤</p> <p>3.2 መንገድ ማቋረጥና የድልድይ አጠቃቀም (5 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>3.2.1 መዝሙር፤</p> <p>3.2.2 ጨዋታ</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ተማሪዎች የዕድሜውን ጠቀሜታና እንክብካቤ አስመልክቶ ካለፉት ክፍሎች በተሻለ ሁኔታ አስተያየታቸውን እንዲሰጡ ማድረግ፤ • ግቢንና ሠፈርን በዕድሜው ማስዋብ ያለውን ጠቀሜታ እንዲገልጹ በቡድን ሥራ መስጠት፤ • በዕድሜው ግቢንና ሠፈርን የማስዋብ መዝሙር እየዘመሩ እንዲቀሳቀሱ ማድረግ፤ <p>ምሳሌ፡- ዕድሜው እተክላለሁ፤ ግቢንና ሠፈርን አስውባለሁ፡፡ ዕድሜውን ያልተክለ አገሩን ለድርቅ አጋለጠ፡፡</p> <ul style="list-style-type: none"> • ጥሩና ማራኪ ቦታዎች ናቸው የሚባሉትን ሠፈርን በጉብኝት መልክ እንዲመለከቷቸው ማድረግ፤ • በመቀጠል በቡድን ያዩትን እንዲገልጹ ዕድል መስጠት፤ • ስለደን ጭፍጨፋና በዚህ ሳቢያ የሚመጡትን ችግሮች የሚያወሳ ምሳሌ ራሳቸው ፈጥረው መጀመሪያ በንድፍ ቀጥሎ ቀለም በመቀባት እንዲሠሩ ማድረግ፤ • በተቃራኒው በዕድሜው የማረ ግቢና ሠፈር ምሥል ራሳቸው በሀሳብ ፈጥረው ወይም ፎቶግራፎችን በማሳየት ሥዕል እንዲሰሉ ማበረታታት፡፡ <ul style="list-style-type: none"> • መንገድ በጥንቃቄ ማቋረጥና ወንዝ መሻገር፣ ከጥንቃቄ ጉድለት ሊደርሱ ስለሚችሉ አደጋዎች ቀደም ብለው የተማሩትን ለማስታወስ ጥያቄዎችን መጠየቅና ማወያየት • በውይይት ላይ ከሚሠጡት ሀሳቦች በመነሣት ስለመኪና መንገድ አጠቃቀም፣ እንዲሁም ወንዝ በጥንቃቄ የመሻገር ዘዴዎችን አጭር መግለጫ በመስጠት ትምህርቱን ማጠናከር፤ • እነዚህ ርዕሶች የሚቀርቡት ተነጣጥለው በየተራ ነው፡፡ • የመኪና መንገድን በጥንቃቄ ማቋረጥና ወንዝ መሻገርን አስመልክቶ አጫጭር ግጥሞችን እንዲያዘጋጁ የቤት ሥራ

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማግኛ መሻ ትምህርት: ሦስተኛ ክፍል

አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘቶች	የመማር ማስተማር ክንዎኔዎች
<ul style="list-style-type: none"> • ስለ ትክክለኛ መንገድ ማቋረጥና ድልድይ አጠቃቀም የሚያሳዩ ከ1-2 የሚሆኑ ሥዕሎችን ይሰላሉ። 	<p>3.2.3 ንድፍና ቀለም ቅብ</p>	<p>መስጠት፤</p> <ul style="list-style-type: none"> • ከተዘጋጁት ግጥሞች የተሻሉትን እንዲመርጡ በማድረግ ዜማ በጋራ መፍጠርና መዝሙሮችን አዘጋጅቶ እንዲለማመዱ ማድረግ፤ • ቀደም ብሎ ተዘጋጅተው በመማሪያ ማስተማሪያ መዕሐፍት የተካተቱ መዝሙሮችን ግጥሞችን ዜማቸውን በማጥናት እንዲዘምሩ ማድረግ፤ • በተለያዩ ቡድን ሆነው የተለያዩ መዝሙሮች ላይ አጥንተው እንዲዘጋጁና ለክፍሉ ተማሪዎች በመዝሙር ውድድር ላይ እንዲያቀርቡ ማመቻቸት፤ • ሁለት ርዕሶችን "የትራፊክ ደህንነት" እና "ወንዝ በጥንቃቄ መሻገር" የሚሉትን በማቅረብ እያንዳንዳቸው ተማሪዎች የፈለጉትን ወስደው በሥሩ የመጡላቸውን ሀሳቦች እንዲዘረዝሩ ማድረግ፤ <p>ለምሳሌ: " የትራፊክ ደህንነት" የሚለውን ርዕስ የመረጡት ተማሪዎች ሊዘረዘሩ የሚችሉት:</p> <ul style="list-style-type: none"> - በእግርኛ ማቋረጫ መንገድ ላይ መንገድ ማቋረጥ፤ - ግራና ቀኝ መመልከት - መብራት መመልከት - ሁልጊዜ በግራ በኩል መንገድ ይዞ መሄድ ወዘተ. <ul style="list-style-type: none"> • በመረጡት ርዕስ ሥር የዘረዘሩትን ሀሳቦች እንዲያስረዱ ማድረግ፤ • ሀሳባቸውን በንድፍ ሥራ ሠርተው እንዲያቀርቡ አስፈላጊ መሣሪያዎችን ማለትም እርሳስ፣ ወረቀት፣ ቀለሞችን እንዲያዘጋጁ ማመቻቸት • የንድፍ ሥራ ሠርተውና የተዘጋጁትን ቀለሞች ተጠ ቅመው በመቀባት ሀሳባቸውን በሥዕል እንዲገልፁ የቤት ሥራ መስጠት፤ • ሠርተው ባቀረቡት ላይ መግለጫ አንዲሠጡበት በማድረግ በክፍሉ ተሳትፎ አወዳድሮ የተሻሉትን በቁጥር መውሰድና በተማሪዎች እንዲገቡ የሚታይ ቦታ ላይ መስቀል።
<ul style="list-style-type: none"> • በኤች አይቪ ኤድስ ለተያዙት እንክብካቤና ድጋፍ በመስጠት ማግለልና መድሎ የሚወገዱበትን ከ1-2 ዘዴዎችን ይዘረዝራሉ። 	<p>3.3 ኤች አይቪ ኤድስ (4 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>3.3.1 ማግለልና መድልዎን ማስወገድ</p> <p>3.3.2 መዝሙሮች፤</p> <p>3.3.3 የንድፍና ቀለም ቅብ</p>	<ul style="list-style-type: none"> • በኤች አይቪ/ኤድስ የተያዙ ወገኖችን ማግለልና መድልዎ ማድረግ በሚያስከትለው ችግር ላይ እንዲወያዩ ማድረግና በውይይቱ ለችግሮቹ የመፍትሔ ሀሳቦችን እንዲያስቀምጡ ማድረግ፤

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማግኛ መሻ ትምህርት፡ ሦስተኛ ክፍል

አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘቶች	የመማር ማስተማር ክንዎኔዎች
<ul style="list-style-type: none"> • በኤች አይቪ/ኤድስ የተገደቡ ህሙማን መገለል እንደሌለባቸው የሚገልጽ መዝሙር ከእንቅስቃሴ ጋር በማቀናጀት ይዘምራሉ፤ • ህሙማን እንክብካቤና ድጋፍ አጥተው ሲገለሉ የሚያሳይ ከ1-2 ሦዕል በመሥራት የማግለልና መድልዎን አስከፊነት ይገልጻሉ፤ 		<ul style="list-style-type: none"> • በኤች አይቪ/ኤድስ የተያዙ እንክብካቤ አለማድረግና ማግለል በህሙማኑ ላይ የሚያስከትለውን ጉዳት ከነቤተሰቦቻቸውና ከጤና ባለሙያዎች ጋር በመወያየት ሀሳቦችን ይዘው እንዲመጡ የቤት ሥራ መስጠት፤ • በኤች አይቪ/ኤድስ የተያዙ እንክብካቤ ማድረግ እንደሚገባና አለማግለል የሚያንፀባርቁ መዝሙሮች ማዘመር፤ • በኤች አይቪ/ኤድስ የተያዙ በመጀመሪያ መዝሙሩን እንዲያጠኑት ማድረግና ከተገቢ እንቅስቃሴዎች ጋር በማቀናጀት እንዲዘምሩ ማድረግ፡፡

የማስተማሪያ መሣሪያዎች፡-

- ከትምህርት ርዕስ ጋር ተያያዥነት ያላቸው ሥዕሎች፣ ፓስተሮችና ፎቶግራፎች፤
- ለንድፍና ቀለም ቅብ የሚያገለግሉ መሣሪያዎች፤
- ከበሮ፣ ራትምስቲክ፣ ሳናፅል፤

ክትትልና ግምገማ፡-

- ግቢንና ሠፈርን በዕዕዋት ለማሰዋብ መነሳሳታቸውን በጥያቄ ማረጋገጥ፤
- ስለኤች አይቪ/ኤድስ የሚገልጽ መዝሙር ከእንቅስቃሴ ጋር አቀናጅተው መዘመራቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- ስለኤች አይቪ/ኤድስ በዕዕዋት የተዋበ ግቢንና ሠፈርን ምሥል መሳሳቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- በመንገድ ማቋረጥና ድልድይ አጠቃቀም ጊዜ መደረግ የሚገባውን ጥንቃቄ እንዲዘረዝጥ መጠየቅ፤
- የእግረኛ መንገድ ማቋረጥን የሚገልጹ ጨዋታዎች መጫወታቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- በኤች አይቪ- ቪ የተያዙ የማግለልና መድልዎ አስከፊነት መገለጽ መቻላቸውን ለማረጋገጥ በቃል ወይም በጽሑፍ ጥያቄ ማረጋገጥ፤
- በኤች አይቪ/ኤድስ የተያዙ ማግለልና መድልዎን የሚያወግዙ መዝሙር ከእንቅስቃሴዎች ጋር ስቀናጅተው መዘመራቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- በኤች አይቪ/ኤድስ የተያዙ መገለልና ድጋፍ ማጣትን የሚያሳዩ ሥዕል መሥራታቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፡፡

ምዕራፍ አራት፡- የሰውነት ክፍሎች ተግባራት (54 ክፍለ ጊዜ)

ከምዕራፍ የሚጠበቁ ውጤቶች፡- ተማሪዎች ይህን ምዕራፍ ተምረው ካጠናቀቁ በኋላ፡-

- መሠረታዊ የእንቅስቃሴ ክህሎትን በማዳበር በእጅና በእግር የሚከናወኑ ተግባራትን ይሠራሉ፤
- የተለያዩ ሪትሞችንና እንቅስቃሴዎችን በመገንዘብ አቀናጅተው ያከውናሉ፤
- የእንቅስቃሴዎችን ጠቀሜታ ተረድተው በራሳቸው መንገድ በንድፍና ቀለም ቅብ፣ ጨዋታና መዝሙር ይገልጻሉ፤

አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘቶች	የመግር ማስተማር ክንዎኔዎች
<p>ተማሪዎች ይህን ርዕስ ከተማሩ በኋላ፤</p> <ul style="list-style-type: none"> • ከእጅ ተግባራት ጋር የተያያዙ ከ2-3 ጨዋታዎችን ይጫወታሉ፤ • ጭብጨባን ከሚያዳምጡት ሙዚቃ ምት ጋር ጊዜ ጠብቀው በማቀናጀት ይጫወታሉ፤ • ከሰውነት ተግባራት ጋር የተያያዙ ክንዎኔዎችን በኮላጅር በራሳቸው መንገድ ሠርተው ያሳያሉ፤ • የሠሩትን ሥራዎች የአሠራር ሂደት ይገልጻሉ፤ • ጠቃሚ የሆኑ ግብረመልሶችን በመቀበል የተሻለ ሥራ ሠርተው ያቀርባሉ፤ 	<p>4.1 በእጅ የሚከናወኑ ተግባራት (9 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>4.1.1 ከእጅ ተግባራት ጋር የተያያዙ ልዩ ልዩ ጨዋታዎች</p> <p>4.1.2 ጣቶችን በማፋተግና በእጅ በማጨብጨብ የሚወጡ ድምፆች</p> <p>4.1.4 ኮላጅር</p>	<ul style="list-style-type: none"> • አውራ ጣትና የመሐል ጣትን በማፋተግ ድምፅ ለማውጣት እንዲሞክሩ አጭር ጊዜ መስጠትና አንዱ የሌላውን እንዲያዳምጥና እንዲያስተካክል ማድረግ፤ • ከብዙ ልምምድ በኋላ በሚገባ ድምፅ መፍጠር ሲችሉ የተለያዩ ምቶችን በማሳየት ተከትለው እንዲለማመዱ ማድረግ፤ • በጭብጨባና በጣቶች ድምፅ ፈጥረው በማዋህድ የተለያዩ ሪትሞችን እንዲጫወቱ የቡድን ሥራ መስጠትና ተለማምደው ለክፍሉ እንዲያቀርቡ ማድረግ፤ • ሙዚቃ ማሰማትና በጭብጨባና በጣት የሙዚቃውን ምትን ተከትለው እንዲያጅቡ ማድረግ፤ • በጭብጨባ በጣትና በእግር ምቶች የሚወጡትን ድምፆች በማዋህድ ትርጉም ያለው ሪትም እንዲፈጥሩ ማለማመድ • ተማሪዎችን በቡድን መከፋፈልና እያንዳንዱ ቡድን ተለማምዶ በጭብጨባ በጣት በእግር የሚወጡ ድምፆችን በማቀናበር ሪትም በመጫወት ውድድር እንዲያካሂዱ ሁኔታዎች ማመቻቸት፤ • ቀደም ተብሎ በኮላጅር ተሠርተው የተዘጋጁ የተለያዩ ምሥሎችን ማቅረብና እንዲያዩት፣ እንዲነኩት አሠራሩን እንዲገነዘቡ እንዲወያዩበት ማድረግ፤ • ከተመለከቱት በመነሣት ራሳቸው ተመሳሳይን መሥራት ይችሉ እንደሆነና እንዴት ሊሠሩ እንደሚችሉ መጠየቅና አሠራሩን ከውስጣቸው እንዲያወጡ ማድረግ፤ • ስለአሠራሩ ተጨማሪ ማብራሪያ በመስጠት ማስረዳት፤ • በቅድሚያ የተለያዩ ርዕሶች ላይ የንድፍ ሥራ እንዲሠሩና ወረቀት ቆራርጠው በመለጠፍ በኮላጅር እንዲሠሩ ማድረግ፤

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማገገሚያ ትምህርት: ሦስተኛ ክፍል

አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘቶች	የመማር ማስተማር ክንዎኔዎች
<ul style="list-style-type: none"> የመንጠር ምትን በቀላል የምት መሣሪያዎች በመታገዝ አዋህደው በመጨመር ተሳትፎአቸውን ያሳያሉ፤ አጨዋዎቶችን በራሳቸው መንገድ በሥዕል ይገልጹ፤ ከ8-10 ጊዜ ኳስ ከወርውሩ ካጨበጨቡ በኋላ ይቀልባሉ፤ ለመወርወርና መቅለብ የሚጠቅሙ መሠረታዊ የሰውነት አቋቋምን ይገልጻሉ፤ ከመወርወርና መቅለብ ጋር የተያያዙ የክንዎኔ ትዕይንቶችን በራሳቸው መንገድ በንድፍና ቀለም ቅብ ያሳያሉ፤ 	<p>4.2 እጅና እግርን በማቀናጀት የሚሠሩ ተግባራት (3 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>4.2.1 የመንጠር ምት</p> <p>4.2.2 ኳስ ወርውሮ መቅለብ (7 ክፍለ ጊዜ)</p> <ul style="list-style-type: none"> ኳስ ወርውሮ መጨብጨብና መቅለብ 	<ul style="list-style-type: none"> የኘሮጄክት ሥራ መሥጠትና በመጨረሻ አወዳድሮ የተሻሉትን በመወሰድ ለእይታ ማቅረብ፤ የክፍሉን ተማሪዎች እንደብዛታቸው መሠረት በረድፍ ማቆም ከዚያም ባሉበት የመንጠር እንቅስቃሴዎችን እንዲሠሩ ማድረግ፤ ከላይ ያለውን እንቅስቃሴ በጭብጨባ ምት ማጀብ፤ ረድፍ እንደተጠበቀ እስከ 10 ሜትር ድረስ በጭብጨባ በፊሽካና በክበሮ ምት የመንጠር እንቅስቃሴን ማሠራት፤ የጭብጨባውን ምት ፍጥነት በመጨመር ማሠራት፤ ለቡድኖቹ የመነሻ መሥመር ማዘጋጀትና ከመነሻው መሥመር 10 ሜትር ርቀት ላይ ምልክት ማድረግ፤ ከዚያም ከመነሻው መሥመር ኋላ እንዲቆሙ ማድረግና ተዘጋጅ፤ ሂደቱ የሚል ምልክት ሲሰጥ የ10 ሜትር ደርሶ መልስ በመሣሪያዎቹ ምት ወይም ያለምት በፍጥነት በመሮጥ እንቅስቃሴውን ቀድሞ እንዲጨርሱ በማድረግ በመካከላቸው ውድድር መፍጠር፤ እንቅስቃሴዎቹን በገባቸው መሠረት መጀመሪያ ንድፍ እንዲነድፉ ቀጥሎ ንድፉን ቀለም እንዲቀቡ በማድረግ እንቅስቃሴዎቹን በሥዕል እንዲገልጹ የቤት ሥራ መስጠት፤ ስለሠሯቸው ሥራዎች እንዲገልጹ ማድረግና ከእያንዳንዱ ገለፃ በኋላ ከተሠሩት ሥራዎች መካከል የተሻለው ሥራ በጋራ መምረጥና በሚታይበት ላይ መስቀል፤ ተማሪዎች በአንደኛ እና ሁለተኛ ክፍል የባቂላ ከረጢት ወርውሮ መቅለብ የጨርቅ ኳስ ወርውሮ መቅለብን ተምረውታል። ይህንኑ በማስታወስ ሜዳ ውስጥ በተንተን ብለው ተራ በተራ የባቂላ ከረጢትን የጨርቅ ኳስ ወርውሮው እንዲቀልቡ ማድረግ፤ ስለመወርወርና መቅለብ የሚያውቁትንና የተረዱትን እንዲገልጹ መጠየቅ፤ በመቀጠል ኳስ ወርውሮ ማጨብጨብ መቅለብን በተግባር ሠርቶ ማሳየትና አሠራሩንና መሠረታዊ የሰውነት ሁኔታ መግለጽ፤ በገለፃውና ባዩት መሠረት በግል ኳስ ከራስ በላይ ወረውሮ

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማግኖልመሻ ትምህርት: ሦስተኛ ክፍል

አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘቶች	የመማር ማስተማር ክንዎኔዎች
<ul style="list-style-type: none"> • በጥንድ ሆነው ገመድ ዝላይን ከመዝሙር ጋር በማቀናጀት ይዘላሉ፤ • የገመድ ዝላይ የአሠራር ሂደት ቅደም ተከተል ይገልጻሉ፤ • እንቅስቃሴዎቹን የሚገልጽ ምሥል በንድፍና ቀለም ቅብ ይሠራሉ፤ 	<p>4.2.3 ገመድ ዝላይ (7 ክፍለ ጊዜ)</p> <ul style="list-style-type: none"> • በጥንድ የገመድ ዝላይ 	<p>አጨብጭቦ መቅለብን እንዲሠሩ ማድረግ፤</p> <ul style="list-style-type: none"> • በጥንድ በመሆን ወርውሮ አጨብጭቦ መቅለብን ማሠራት፤ • ሦስት ሦስት በመሆን በመካከላቸው ያለውን ርቀት በመጨመር ኳስ ወርውሮ አጨብጭቦ መቅለብን ማሠራት፤ • በግል ኳስ ወደፊትና ወደላይ ወርውሮ ደርሶ አጨብጭቦ መቅለብን ማሠራት፤ • ቀስ በቀስ በተከታታይ የሚወረወሩትን ቁጥሩን በመጨመርና በመካከላቸው ውድድር በመፍጠር እንዲለማመዱ ማድረግ፤ • የተግባራዊ እንቅስቃሴዎችን ምሥል በራሳቸው መንገድ በንድፍና በቀለም ቅብ እንዲሠሩ ማድረግ፤ • የሠሩትን ለክፍሉ ተማሪዎች እንዲያሳዩና አስተያየት እንዳሰጥበት ማድረግ፤ <ul style="list-style-type: none"> • ተማሪዎች በአንደኛና ሁለተኛ ክፍል በቦታ ላይ ገመድ ዝላይ እና በእንቅስቃሴ የገመድ ዝላይ ተምረዋል። ያንኑ በማስታወስ የተወሰነ ጊዜ ወስደው ሁለቱን እንቅስቃሴዎች ተራ በተራ እንዲሠሩ በቂ ጊዜ መስጠት፤ • በጥንድ በመሆን በአንድ ገመድ ለሁለት እንዲዘሉ ማድረግ። የጊዜውን መጠን እንደተማሪዎቹ የአካል ብቃት ደረጃ መወሰን፤ • ሁሉም ተማሪዎች እንዲሞክሯቸው በማድረግ በተሻለ ቅንጅት የሚሠሩ ተማሪዎችን በመለየት ለክፍል ጓደኞቻቸው እንዲያሳዩ እና ለሌሎችም ትክክለኛውን አሠራር ተከትለው እንዲሠሩ ማድረግ፤ • የተማሪዎችን እንቅስቃሴ እየዞሩ በመከታተል እርምጃና ድጋፍ መስጠት፤ • በእንቅስቃሴዎቹ መካከል ለተማሪዎች እረፍት ለመስጠት ይቻል ዘንድ የተወሰኑትን ሲሠሩ ሌሎች ደግሞ እንቅስቃሴዎቹን በመዝሙር እያጨበጨቡና እያሸበሸቡ ከእንቅስቃሴው ጋር በሚስማማ ቅንጅት እንዲያጅቧቸው እና ሌሎችም ተራቸውን ጠብቀው እንዲሠሩት ማድረግ፤ • ይንኑ እንቅስቃሴ እቤታቸው ከሌሎች ጓደኞቻቸው ጋር እንዲሠሩ የቤት ሥራ መስጠት፤ • በይዘቱ የተመረጡትን እንቅስቃሴዎች በንድፍና ቀለም ቅብ ማሠራት፤

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማግኖልመሻ ትምህርት: ሦስተኛ ክፍል

አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘቶች	የመማር ማስተማር ክንዎኔዎች
<ul style="list-style-type: none"> • በቦታ ወደጎን በመሸከርከር ሚዛናቸውን ይጠብቃሉ፤ • እንቅስቃሴዎቹን በንድፍና ቀለም ቅብ ይገልጻሉ፤ <ul style="list-style-type: none"> • በሆድ ተኝቶ እጆቻቸውንና እግሮቻቸውን ማንሳት፤ ሚዛናቸውን ይጠብቃሉ፤ • የእንቅስቃሴውን አሠራር ይገልጻሉ፤ • በሆድ ተኝቶ እጆችንና እግሮችን የማንሳት እንቅስቃሴን በሥዕል ሠርተው ያሳያሉ፤ 	<p>4.2.4 መሸከርከር (7 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>4.2.1 መሸከርከር</p> <ul style="list-style-type: none"> • በቦታ • ወደጎን <p>4.2.5 ሚዛን መጠበቅ (7 ክፍለ ጊዜ)</p> <ul style="list-style-type: none"> • በሆድ ተኝቶ እጆችንና እግሮችን ማንሳት፤ 	<ul style="list-style-type: none"> • የተሻሉ ሥራዎችን በጋራ በመምረጥ ለሁሉም በሚታይ ቦታ መለጠፍ፤ • ተማሪዎች በሜዳው ውስጥ በተንተን ብለውና ሊያሠራቸው የሚችል ቦታ ይዘው በቦታ ላይ ከግራ ወደ ቀኝ እና ከቀኝ ወደግራ ተራ በተራ ነፃ ሆነው እንዲሸከረከሩ እድል መስጠት፤ • የተማሪዎችን ሙከራ እየተዘዋወሩ መመልከትና የተሻለ እንቅስቃሴ ያደረጉትን በመለየት ለሌሎች እንዲያሳዩ ማድረግ፤ • ሌሎችም ባዩትና በተረዱት መሠረት ከበሬቱ በተሻለ ሁኔታ እንዲሠሩ በቂ ጊዜ ጊዜ መስጠት፤ • በመቀጠል ስለ እንቅስቃሴው አሠራር ገለፃ ማድረግና በተግባርም ሠርቶ ማሳየት፤ • በገለፃው መሠረት ቀስ በቀስ እንቅስቃሴውን በማሳደግ እንድትሙሉ ዙር ወይም 360° መሸከርከር እስከሚችሉ ድረስ ማሠራት። በዚህ መሠረት <ul style="list-style-type: none"> - እጆችን ወደጎን በመዘርጋት 90° መዞርን ማሠራት፤ - እጆችን ወደጎን በመዘርጋት 180° መዞርን ማሠራት፤ - እጆችን ወደጎን በመዘርጋት 360° መዞርን ማሠራት፤ • በቦታ የመሸከርከር እንቅስቃሴን በንድፍና ቀለም ቅብ እንዲገልጹ የቤት ሥራ/የክፍል ሥራ መስጠት የተሠሩትን ሥራዎች በማረም በትክክል መሥራታቸው ማረጋገጥ፤ • ወደ ዋናው የትምህርት ርዕስ ከመገባቱ በፊት ተማሪዎች በ2ኛ ክፍል የተማሩትን ማለትም በሁለት እግር ዘሎ በሁለት እግር ማረፍን በአንድ እግር ቆሞ እጆችን ወደተለያዩ አቅጣጫ መዘርጋትን በቂ ጊዜ ወስዶ ማሠራትን መከለስ፤ • በመቀጠል ስለ እንቅስቃሴው አሠራርና ጠቀሜታ መግለጽ፤ • በሆድ ተኝቶ እግሮች ከመሬት ሳይነሱ እጆችን በማንሳት ሚዛን መጠበቅን ማሠራት፤ • በሆድ ተኝቶ እጆች ከመሬት ሳይነሱ እግሮችን ከመሬት በማንሳት ሚዛን መጠበቅን ማሠራት፤

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማገገሚያ ትምህርት፡ ሦስተኛ ክፍል

አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘቶች	የመማር ማስተማር ክንዎች
<ul style="list-style-type: none"> • ኳስ በእጅ/በእግር መትተው መልሰው ይይዛሉ/ያቆማሉ፤ • የእያንዳንዱ አሠራር ቅደም ተከተል ይገልጻሉ፤ • ተግባራዊ እንቅስቃሴውን በንድፍና ቀለም ቅብ ይገልጻሉ። 	<p>4.2.6 መምታትና ማቆም (7 ክፍለ ጊዜ)</p> <ul style="list-style-type: none"> • ኳስ መምታትና ማቆም 	<ul style="list-style-type: none"> • እጆችንና እግሮችን በማንሳት ሚዛን መጠበቅን ማሠራት፤ • ተማሪዎች እንቅስቃሴውን ሲሠሩ እየዞሩ በመመልከት አስፈላጊውን እርምጃ ማድረግ፤ • በተደረገው ምልከታ የተሻለ እንቅስቃሴ ያደረጉትን ተማሪዎች በመምረጥ ለሁሉም ተማሪዎች እንዲያሳዩ ማድረግ፤ • የተቀሩትም ተማሪዎች ከንደኞቻቸው ያዩትን የአሠራር ቅደም ተከተል መሠረት በማደረግ ከበፊቱ አሻሽለው እንዲሠሩ ማበረታታት፤ • በተግባር የተማሩትን በሥዕል እንዲገልጹ ማድረግ፤ • ተማሪዎች በ2ኛ ክፍል ኳስ መቀባበልን ተምረዋል። ይህንን በማስታወስ ነፃ ሆነው ኳስ መቀባበልን እንዲሠሩ በቂ ጊዜ መመደብ • የእያንዳንዱ ተማሪ አንድ አንድ ኳስ እንዲኖራቸው ማድረግና በማይጋጩት ሁኔታ ሰፊ ቦታ ይዘው ኳስ ከራስ በላይ እየወረወሩ እንዲቀልቡ ማድረግ፤ • ኳስ እየወረወሩ መቅለቡን ከእንቅስቃሴ ጋር እንዲሠሩ በቂ ጊዜ መስጠት፤ • የመወርወርና መቅለብ መሠረታዊ የሰውነት አቋቋም መግለጽና በተግባርም ሠርቶ ማሳየት፤ • ተማሪዎችን በጥንድ በማቆም ነፃ ሆነው ኳስ መምታትና ማቆምን በራሳቸው መንገድ እንዲሠሩ ማድረግ፤ • ከተማሪዎች ነፃ ሙከራ በኋላ ኳስ እንዴት መምታትና ማቆም እንዲሟቻል ገለፃ ማድረግና ሠርቶ ማሳየት፤ • የክፍሉን ተማሪዎች ደረጃ የሚመጥንና በልዩ ልዩ ክንውኖች አማካይነት ደጋግመው እንዲሠሩትና እንዲለማመዱ ማድረግ፤ • የመምታታትና ማቆም ተግባራዊ እንቅስቃሴን የሚያጠናክሩ ልዩ ልዩ ጨዋታዎች ፈልጎማጫወት፤ • እንቅስቃሴውን በንድፍና ቀለም ቅብ እንዲገልጹ በቡድን ሥራ መስጠት። የተሠራውን ሥራ እንደያንዳንዱ ቡድን እንዲገልጹ ማድረግ፤ • ልዩ ልዩ የምት መሣሪያዎችን በመጠቀምና ተማሪዎቹን እንዲንቀሳቀሱ በማድረግ ማለማመድ፤ • የሙዚቃ ምትን ተከትሎ ፍጥነት በመቀያየር እንዴት
<ul style="list-style-type: none"> • ሙዚቃ በመስማት በራሳቸው መንገድ ነፃ እንቅስቃሴዎችን ይሠራሉ፤ • ከሪትሚካዊ ጋር ተግባራትን በራሳቸው 	<p>4.3 ሪትሚካዊ እንቅስቃሴዎች (7 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>4.3.1 በሙዚቃ ምት ነፃ እንቅስቃሴዎች</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ልዩ ልዩ የምት መሣሪያዎችን በመጠቀምና ተማሪዎቹን እንዲንቀሳቀሱ በማድረግ ማለማመድ፤ • የሙዚቃ ምትን ተከትሎ ፍጥነት በመቀያየር እንዴት

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማገልገሎት ትምህርት፡ ሦስተኛ ክፍል

አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘቶች	የመማር ማስተማር ክንዎኔዎች
መንገድ እንቅስቃሴዎች በንድፍና ቀለም ቅብ ይሠራሉ፤		<p>መንቀሳቀስ እንደሚቻል ሠርቶ ማሳየት፤</p> <ul style="list-style-type: none"> • ከገለጻው በኋላ ሠርተው እንዲያሳዩ መጠየቅና የተሻለ የሠሩትን በመምረጥ ለሌሎች ጓደኞቻቸው እንዴት እንደሚሠሩ እንዲያሳዩ ማድረግና በዚህ መሠረት እንቅስቃሴውን እየሠሩ እንዲለማመዱ ማድረግ፤ • ተስማሚውን ዜማ በመምረጥ ተማሪዎች እንዲሰሙ ወይም እንዲጫወቱ ማድረግ፤ • ዜማውን ከሰሙ ወይም የተወሰኑ ተማሪዎች ከተጫወቱት በኋላ እንቅስቃሴውን በቡድን ተከፋፍለው በራሳቸው መንገድ ከዜማው ጋር እንዲያቀናጁት ማድረግ፤ • እያንዳንዱ ቡድን የሠራውን ለክፍሉ ተማሪዎች እንዲያቀርቡና አስተያየት እንዲሰጥበት ማድረግ፤ • መጨረሻም እንቅስቃሴዎቹን በሥዕል እንዲገልጹ ማድረግ።

የማስተማሪያ መሣሪያዎች፡-

- የተለያዩ መጠን ያላቸው ኳሶች
- ለኮላሽር ሥራ የሚያገለግሉ የተለያዩ ጥሬ ዕቃዎችና ቁሳቁሶች
- የምት መብቃ መሣሪያዎች/ፊሽካ፣ ከበሮ፣ ራትምስትክ/
- የመዝለያ ገመዶች
- ከትምህርቱ ጋር ተያያዥነት ያላቸው ሥዕሎች
- ኳሶች
- ቴኒሪኮደር
- ልዩ ልዩ የመብቃ ምት መሣሪያዎች፣

ክትትልና ግምገማ፡-

- በእጅ የሚከናወኑ ጨዋታዎችን መዘርዘር መቻላቸውን ለማረጋገጥ የቃል ጥያቄ መጠየቅ፣
- ከልዩ ልዩ ነገሮች ኮላሽር መሥራት መቻላቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፣
- እጅና እግርን በማቀናጀት የተለያዩ ተግባራዊ እንቅስቃሴዎችን መሥራት መቻላቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፣
- ኳስ ወርውሮ በማጨበጨብና በመቅለብ ጊዜ መሠረታዊ የሰውነት አቋቋም እንዴት እንደሆነ እንዲገልጹ የቃል /የጽሑፍ ጥያቄ መጠየቅ፣
- እንቅስቃሴዎቹን ከመዝሙር ዜማ ጋር አቀናጅተው መሠራታቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፣
- እንቅስቃሴዎቹን የሚገልጹ ሥዕል መሥራታቸውን የቤት ሥራና የነርጂክት ሥራ በመስጠት ማረጋገጥ፣
- እንቅስቃሴዎችን ከመብቃ ምት ጋር አቀናጅተው መጫወታቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፣
- የንድፍና ቅብ ሥራ መሥራታቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፣

**የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማገገሚያ
ትምህርት ሲላበስ**

4ኛ ክፍል

ምዕራፍ አንድ፡- በአካባቢያችን የሚገኙ ነገሮች (41 ክፍለ ጊዜ)

ከምዕራፉ የሚጠበቁ ውጤቶች፡- ተማሪዎች ይህን ምዕራፍ ከተማሩ በኋላ፡-

- የተፈጥሮን ውበት በማድነቅ አካባቢያቸውን ይነከባከባሉ፤
- ባህላቸውንና ባህላዊ ቅርሶችን ጠቀሜታ በመገነዘብ ባህላቸውንና ቅርሶቻቸውን ይጠብቃሉ፤
- ስለአካባቢያቸው መልክ ግምድ ላላቸውን አድናቆት በንድፍና በመዝሙር በመግለፅ ያሳያሉ፤
- ባህልና ቅርስ የመጠበቅን አስፈላጊነት ይገልጻሉ፤

አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘት	የመማር ማስተማር ክንዎኔዎች
<p>ይህን ርዕስ ከተማሩ በኋላ ተማሪዎች፡-</p> <ul style="list-style-type: none"> • የአካባቢያቸውን መልክግምድ በሥዕል ይገልጻሉ፤ • የሠሩትን መልክግምድ አግባብነት ያለውን ቀለማት በመጠቀም ይቀባሉ፤ • ስለአካባቢያቸው መልክግምድ የተፈጥሮ ውበት የሚገልፁ መዝሙር ይዘምራሉ፤ • ስለትምህርታዊና አዝናኝ ጉዞ ጠቀሜታ ይገልጻሉ፤ <ul style="list-style-type: none"> • የአእዋፋትን ውበት ቀለምና ተፈጥሮ በሥዕል ይገልጻሉ፤ • የአዕዋፋትን ተፈጥሮአዊ ቀለም በመለየት ከቅጠላ ቅጠልና ከአፈር ተስማሚ ቀለሞችን ያዘጋጃሉ፤ • የአእዋፋትን ድምፅና እንቅስቃሴ 	<p>1.1 በአካባቢ የሚገኝ መልክግምድ (14 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>1.1.1 የአካባቢ መልክግምድ</p> <ul style="list-style-type: none"> • ቅርጽ • ቀለም <p>1.1.2 መዝሙር</p> <p>1.1.3 ንድፍና ቀለም ቅብ</p> <p>1.2 በአካባቢ የሚገኙ አዕዋፋት (13 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>1.2.1 በአካባቢው የሚገኙ አዕዋፍ ድምፅ እንቅስቃሴና ምስልን አስመስሎ መሥራት፤</p>	<ul style="list-style-type: none"> • የአካባቢን መልክግምድ በግልፅ ሊያሳይ የሚችል ቦታ ተማሪዎችን መውሰድ፤ • ስለትምህርታዊና አዝናኝ የእግር ጉዞ ማድረግ፤ ጠቀሜታ ማስረዳት፤ • በጉዞ ላይ እያሉም ሆነ ወደሚፈለግበት ከደረሱ በኋላ የሚመለከቷቸውን ነገሮች እንዲዘረዝሩ የተለያዩ ጥያቄዎችንም መጠየቅ፤ • ስለአካባቢው ተፈጥሮ ሜዳ፣ ጋራ፣ ደን፣ አእዋፋት፣ ዕዕዋፍ የተለያዩ ጥያቄዎችን ተራ በተራ በማንሣት እያስተዋሉ እንዲመልሱ ማድረግ፤ • የአካባቢ መልክግምድ በሚል ርዕስ የተመለከቱትን ያስተዋሉትን በንድፍ እንዲሠሩ ሁኔታዎችን ማመቻቸት፤ • ባስተዋሉት መሠረት የሠሩትን ንድፍ ተስማሚ ቀለሞችን እንዲቀቡና እንዲያስወቡ ማድረግ፤ • ሥዕሎቹን ተራ በተራ ለክፍሉ ተማሪዎች ማቅረብና የተሻለውን በጋራ እንዲመርጡ ማበረታታት፤ • ስለአካባቢ መልክግምድ ውበት፣ ልምላሜ፣ ተፈጥሮ የሚገልፁ መዝሙሮችን እንዲያዘጋጁ በቡድን ከፍሎ ኋላፊነት መስጠት፤ • በየቡድኑ አዘጋጅተው ያመጡትን በጋራ እንዲዘምሩ ማድረግና የተሻሉትን መምረጥና ማለማመድ፤ • በአካባቢ የሚገኙ አዕዋፋትን በአይነት በቀለምና በመጠናቸው ያውቋቸው እንደሆነ፣ የትኞቹን እንደሚወዱ ወዘተ... ጥያቄዎችን መጠየቅና አስተያየታቸውን ማዳመጥ፤ • የትምህርታዊ ጉዞ ዝግጅት ማድረግና ለእይታ አመቺ

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማግኛ መሻ ትምህርት፡ አራተኛ ክፍል

አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘት	የመማር ማስተማር ክንዎኔዎች
<p>አስመስለው ይሠራሉ፤</p> <ul style="list-style-type: none"> • በአካባቢ የሚገኙ የተለያዩ ቁሳቁሶች ለተለያዩ ተግባራት መዋል እንደሚችሉ ይገልጻሉ፤ • በአካባቢያቸው የሚገኙ ነገሮች ተጠቅመው የተለያዩ ለኤስቴቲክስ ማስተማሪያ የሚያገለግሉ መሣሪያዎችን ይሠራሉ፤ 	<p>1.1.3 በአካባቢ የሚገኙ ነገሮችን መጠቀም (14 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>1.3.1 ለኤስቴቲክስ ማስተማሪያ የሚያገለግሉ ቁሳቁሶችን ማዘጋጀት</p> <ul style="list-style-type: none"> • ራትም ስቲክ • ዋሽንት • ከበሮ • ክራር • የተለያዩ ዲዛይኖች ሞዴል የቤት፣ የመኪና፣ የብስክሌት ወዘተ... 	<p>የሆነበት ቦታ ጊዜ ተማሪዎችን መውሰድ፤</p> <ul style="list-style-type: none"> • በጉዞ ላይም ሆነ ቦታው ላይ ሲደርሱ የሚያዩዎቸውን ወፎች ዓይነት፣ ቀለማቸውን መጠናቸውን እንዲያስተውሉና በውይይት ካነሱት ጋር እንዲያነፃፅሩ ማድረግ፤ • ከደረሱበት አካባቢ ለቀለማት ማዘጋጃ የሚረዱ ቅጠላ ቅጠሎችን አፈር ወዘተ... እንዲይዙ ማድረግ፤ • የተለያዩ አዕዎፋት በሚል ርዕስ ያስተዋሏቸውን በንድፍ እንዲሠሩ ማበረታታት፤ • የተለያዩ አእዎፋትን በመምረጥ የእነሱን ድግምፅና እንቅስቃሴ አስመስለው እንዲሠሩ ማድረግ፤ • የሠሯቸውን ንድፎች በቀለማት /ያዘጋጁቸው ሊሆኑ ይችላሉ/እንዲያስውቧቸው ማድረግ፤ • ከሠሯቸው ሥዕሎች ውስጥ የተሻሉትን እንዲመርጡ በማድረግ ለእይታ ማቅረብ፤ • ከአእዎፋት ጋር የተያያዙ ግጥምና ዜማ በቡድን በመሆን አዘጋጅተው እንዲያቀርቡ ማድረግ፤ • ስለአእዎፋት የተመረጡትን መዝሙሮች አጥንተው እንዲዘምሩና ከእንቅስቃሴ ጋር በማቀናጀት እንዲጫወቱ ሁኔታዎችን ማመቻቸት፤ <ul style="list-style-type: none"> • ከአካባቢው ቁሳቁሶችን ተጠቅመው የተለያዩ ነገሮችን መሠራት እንዲሚቻል በመግለጽ ያላቸውን ተሞክሮ እንዲገልጹ እድል መስጠት፤ • በሽቦ፣ ክር፣ ክርታስ፣ ወዘተ.. ተጠቅመው የዋሽንትና የከበሮ ሞዴል እንዲያዘጋጁ ማድረግ፤ • የተለያዩ ቀላል የስፖርትና የሥነ-ጥበብ መገልገያ መሣሪያዎችን እንዲያዘጋጁ ማድረግ፤ • በአካባቢ መሣሪያዎች የሠሯቸውን ነገሮች ለተግባር ሥራቸው እንዲጠቀሙ ማበረታታት፤

የማስተማሪያ መሣሪያዎች፡-

- ከአካባቢ የሚገኙ ጠቃሚ ቁሳቁሶች፤
- የንድፍ መሣሪያዎች/እርሳስ፤ ቻርኮል፤ ፔንስል፤ ውሃ ቀለም፤ ከለር እርሳስ ወዘተ/
- ለኤስቴቲክስ መሥሪያ ተግባራት የሚያገለግሉ ቁሳቁሶች
- የተለያዩ የሙዚቃ መሣሪያዎች

ክትትልና ግምገማ፡-

- የተፈጥሮን ውበት በሙዚቃና በሥዕል ማድንቃቸውንና መንከባከባቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- ስለቀለማት ያላቸውን ግንዛቤ ለማወቅ የሠሩትን መልክዓምድርና አዕዋፋትን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- ስለአካባቢ መልክዓ ምድርና አእዋፋት ያላቸውን ስሜት አውጥተው በንድፍ መግለፅ መቻላቸውን ለማረጋገጥ የሰዕል ኘሮጂክት ሥራዎችን በግልና በቡድን በመሥጠት ሥራዎቻቸውን መገምገም፤

ምዕራፍ ሁለት፡- ባህልና ቅርስ (27 ክፍል ጊዜ)

ከምዕራፉ የሚጠበቁ ውጤቶች፡- ተማሪዎች ይህን ርዕስ ከተማሩ በኋላ፡-

- የልጆች ባህላዊ ጨዋታ አይነቶችን ተገንዝበው በጨዋታ ይገልጻሉ፤
- ባህልንና ባህላዊ ቅርሶችን ጠቀሜታ በመገንዘብ ይንከባከባሉ፤
- የተለያዩ ባህላዊ ጨዋታዎችና ጭፈራዎችን በመጫወት ያሳያሉ፤
- የአካባቢን ባህል የሚያንፀባርቁ ሀሳቦችን በሥነ ጥበብ በመግለፅ ያሳያሉ፤

አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘት	የመማር ማስተማር ክንዎኔዎች
<p>ተማሪዎች ይህን ርዕስ ከተማሩ በኋላ፡-</p> <ul style="list-style-type: none"> • የልጆችን ባህላዊ ጨዋታዎችና ጨፈራዎች በመጫወት ያሳያሉ፤ • ባህላዊ ጨዋታዎችንና ጭፈራን ከሙዚቃ መሣሪያዎች ጋር በማቀናጀት ይጫወታሉ፤ 	<p>2.1 ባህላዊ ጨዋታዎችና ቅርሶች 2.1.1 የልጆች ባህላዊ ጨዋታዎች (6 ክፍል ጊዜ)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • የልጆች ባህላዊ ጨዋታዎችን እንዲዘረዝሩ እድል መስጠት፤ • ስለልጆች ባህላዊ ጨዋታዎች አይነት፣ ምንነትና የመጫወቻ ጊዜ ማስረዳት፤ • ተማሪዎችን በቡድን ከፋፍሎ የተለያዩ ጨዋታዎችን ተለማምደው ለተማሪዎች እንዲያቀርቡ ማድረግ፤ /በፍላጎት ለሚያቀርቡ ተማሪዎች በቅድሚያ እድል መስጠት/
<ul style="list-style-type: none"> • ከ3-4 የሚደርሱ የብሔር/ብሔረሰብ ጨዋታዎችን ይጫወታሉ፤ 	<p>2.1.2 የብሔር/ብሔረሰብ ጨዋታዎች (5 ክፍል ጊዜ)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • በአካባቢያቸው የሚዘወተሩትን የብሔር ብሔረሰብ ጨዋታዎችን እንዲዘረዝሩ እድል መስጠት፤ • ከእነዚህ ውስጥ ጥቂቶቹን በመምረጥ በቡድን እንዲጫወቷቸው ማድረግ፤ • በቡድን የተለማመዱባቸውን ለክፍሉ ተማሪዎች እንዲያሳዩና አስተያየት እንዲሰጥበት ማድረግ፤ • ስለባህላዊ ጨዋታዎች ተገቢውን ግንዛቤ እንዲያገኙ ማድረግ፤
<ul style="list-style-type: none"> • ከ2-3 የሚደርሱ የባህልና ቅርስ ውጤቶችን በንድፍና ቀለም ቅብ ሠርተው ያሳያሉ፤ 	<p>2.1.3 ንድፍና ቀለም ቅብ (4 ክፍል ጊዜ)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • የባህልና ቅርስ ውጤቶችን እንዲዘረዝሩ እድል መስጠት፤ • የባህልና ቅርስ ውጤቶችን በንድፍና ቀለም ቅብ እንዲሠሩ ማድረግ፤ • የሠሩትን ሥራዎች ለክፍሉ ተማሪዎች በማሳየት አስተያየት እንዲሰጥበት ማድረግ፤
<ul style="list-style-type: none"> • ባህላዊ የስፖርት መሣሪያዎችን ይዘረዝራሉ፤ • ባህላዊ የስፖርት መሣሪያዎችን በመጠቀም ይጫወታሉ፤ 	<p>2.1.4 ባህላዊ የስፖርት መሣሪያዎች (4 ክፍል ጊዜ)</p> <ul style="list-style-type: none"> • ጨዋታ • ንድፍና ቀለም ቅብ 	<ul style="list-style-type: none"> • ባህላዊ የስፖርት መሣሪያዎችን አይነትና አጠቃላይ እድል መስጠት፤ • ባህላዊ የስፖርት መሣሪያዎችን ተጠቅመው እንዲጫወቱ ሁኔታዎችን ማመቻቸት፤ • በሚጫወቱበት ጊዜ አጨዋወታቸውን በማየት እንስፈላጊነቱ እርምጃ መስጠት፤ ማበረታታት፤ • የተለያዩ ባህላዊ ጨዋታዎችን እንዲዘረዝሩ መጠየቅ፤
<ul style="list-style-type: none"> • ባህላዊ ስፖርታዊ ጨዋታዎችን 		

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማግኖልመሻ ትምህርት፡ አራተኛ ክፍል

አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘት	የመማር ማስተማር ክንዎኔዎች
<ul style="list-style-type: none"> በንድፍና ቀለም ቅብ ይሠራሉ፤ ባህላዊ የስፖርት መሣሪያዎችን በንድፍና ቀለም ቅብ ይሠራሉ፤ ከባህላዊ ቅርሶች አጠባበቅ ጋር የተያያዙ መዝሙሮችን ይዘምራሉ፤ 	2.1.5 የባህላዊ ቅርሶች አጠባበቅ /መዝሙር/ (4 ክፍለ ጊዜ)	<ul style="list-style-type: none"> ከዘረዘሯቸው ባህላዊ ጨዋታዎች ውስጥ የወደዱትን በንድፍና ቀለም ቅብ እንዲሠሩ ማድረግ፤ የተለያዩ የባህላዊ ስፖርትና መዝሙሮችን በንድፍና ቀለም ቅብ እንዲሠሩ ማድረግ፤ ባህላዊ ቅርሶችን እንዲዘረዝሩ እድል መስጠት፤ የዘረዘሯቸውን የባህላዊ ቅርሶችን በመዝሙር መልክ እንዲገልጹ/እንዲዘምሩ ማድረግ፤

የማስተማሪያ መሣሪያዎች፡-

- የንድፍና ቀለም ቅብ መሣሪያዎች/እርሳስ፣ ላጲስ፣ ከተር፣ ውሃ ቀለም፣ ብሩሽ፣ ከለር፣ ክራዮን፣
- ባህላዊ መዝሙሮች /ክበር፣ ዋሽንት፣ ገበጣ፣ ወዘተ..
- በአካባቢው የሚገኙ ባህላዊ መዝሙሮች መሣሪያዎች
- ባህላዊ የስፖርት መሣሪያም/ገበጣ...../

ክትትልና ግምገማ፡-

- በአካባቢያቸው የሚገኙ ነገሮችን ቅርጽ፣ ቀለምና ውበትን መረዳታቸውን የሠሩትን ሥራዎች በመገምገም ማረጋገጥ፤
- ባህላዊ ጨዋታዎችንና ዘራዎችን መጫወት መቻላቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- የመዝሙርና ስፖርት ባህላዊ መሣሪያዎችን መጠቀም መቻላቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- ባህላዊ ጨዋታዎችን በንድፍና ቀለም ቅብ መሥራት መቻላቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- ከባህላዊ ቅርሶች አጠባበቅ ጋር የተያያዙ መዝሙር መቻላቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤

ምዕራፍ ሦስት፡- ጥንቃቄና ደህንነት (14 ክፍለ ጊዜ)

ከምዕራፉ የሚጠበቁ ውጤቶች፡- ተማሪዎች ይህን ምዕራፍ ከተማሩ በኋላ፡-

- የአካባቢያቸውን ጽዳትና ውበት ጠቀሜታ በመገንዘብ ተገቢውን እንክብካቤ የማድረግ ክህሎት ያሳያሉ፤
- የአደጋን አስከፊነት ተገንዝበው ራሳቸውን ከአደጋ ይጠብቃሉ፤
- የኤች አይቪ ኤድስን መከሰቻ መንገዶችን በመረዳት ተገቢውን ጥንቃቄ ያደርጋሉ፤
- ከጥንቃቄና ደህንነት ጋር የተያያዙ ድርጊቶችን በሥዕል በመዝሙርና በእንቅስቃሴ ይገልጻሉ፤

አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘት	የመማር ማስተማር ክንዎኔዎች
<p>ተማሪዎች ይህን ርዕስ ከተማሩ በኋላ፡-</p> <ul style="list-style-type: none"> • የንጽህናን ጠቀሜታ በመረዳት ት/ቤታቸውን ያፀዳሉ/ያስውባሉ፤ • የት/ቤትን ጽዳት በተመለከተ መዝሙር ይዘምራሉ፤ • የት/ቤትን ጽዳት በተመለከተ በንድፍና ቀለም ቅብ ሠርተው ያሳያሉ፤ <ul style="list-style-type: none"> • አደጋ ሊያስከትሉ የሚችሉ ሁኔታዎችንና ነገሮችን ይዘረዝራሉ፤ • አደጋ የሚያስከትሉ ነገሮችን ምክንያትና መወሰድ ያለበትን ጥንቃቄ በመዝሙር፣ በእንቅስቃሴና በንድፍ ሠርተው ያሳያሉ፤ • የመንገድ ላይ የትራፊክ መብራቶች ምልክትና ሕጎችን በተግባር ያሳያሉ፤ • ስለመንገድ ደህንነት የሚገልጹ ጨዋታዎችን ይጫወታሉ፤ 	<p>3.1 የት/ቤትን ደህንነት መጠበቅና በዕቅድ ማስፈጸም (6 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>3.1.1 መዝሙር</p> <p>3.1.2 ንድፍና ቀለም ቅብ</p> <p>3.2 የመንገድ ደህንነት (4 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>3.2.1 የመንገድ ላይ የትራፊክ መብራቶች ምልክትና ጠቀሜታ</p> <p>3.2.2 መዝሙር</p> <p>3.2.3 ጨዋታ</p> <p>3.2.4 ንድፍና ቀለም ቅብ</p>	<ul style="list-style-type: none"> • የት/ቤት ደህንነት መጠበቅና በዕቅድ ማስፈጸም ማለት እንደሆነና ጠቀሜታውን እንዲገልጹ እድል በመስጠት ተገቢውን ግንዛቤ እንዲያገኙ ማድረግ፤ • ለት/ቤት ጽዳትና በዕቅድ ማስፈጸም አስፈላጊ መሣሪያዎችን እንዲዘረዝሩ መጠየቅ፤ • የት/ቤታቸውን ቅጥር ግቢ በዕቅድ እንዲያስውቡና እንዲያፀዱ ማድረግ፤ • ከት/ቤታቸው ደህንነት አጠባበቅና ማስፈጸም ጋር የተያያዘ መዝሙር እንዲዘምሩ ማድረግ፤ • በት/ቤት ደህንነትና አጠባበቅ እንዲሁም በዕቅድ ማስፈጸም ያደረጉትን ተግባራዊ ክንዎኔ ተመርኩዞ በንድፍና ቀለም ቅብ እንዲሠሩ ማድረግ፤ <ul style="list-style-type: none"> • አደጋ ሊያስከትሉ የሚችሉ ነገሮችን እንዲዘረዝሩ እድል መስጠት፤ • ለአደጋ ምክንያት የሆኑ ነገሮችን፣ መንስኤያቸውን እና መፍትሔያቸውን በቡድን ከፋፍሎ እንዲወያዩበትና የደረሰቡበትን በየቡድኑ ተወካዮች እንዲቀርቡ ማድረግ፤ • የአደጋ መንስኤዎችን/የታሸጉ ምግቦች፣ የኤሌትሪክ ሽቦዎች፣ ምልክት ሳይጠብቁ መሻገር ወዘተ.. እንዴት አደጋ ሊያደርሱ እንደሚችሉ የሚገልጹ በመዝሙር፣ በድራማ፣ በንድፍና ቀለም ቅብ እንዲሠሩ ማድረግ፤ • ስለአደጋ መንስኤዎች እና መወሰድ ያለበትን ጥንቃቄን የሚገልጹ መዝሙር እንዲዘምሩ ማድረግ፤ • ስለአደጋ መንስኤዎች እና የሚያስከትሉትን ጉዳት እንዲሁም መወሰድ ያለበትን ጥንቃቄ የሚያመለክት ጨዋታ እንዲጫወቱ ማድረግ፤ • ጥንቃቄና ደህንነትን በተመለከተ በተለያዩ ተግባራትን

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማግኖልመሻ ትምህርት፡ አራተኛ ክፍል

አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘት	የመማር ማስተማር ክንዎዬዎች
<ul style="list-style-type: none"> • ኤች አይቪ ኤድስ ከሰው ወደ ሰው የሚተላለፍባቸውን መንገዶች እንዴት መከላከል እንደሚቻል ይዘረዝራሉ። • የኤች አይቪ ኤድስ ሕሙማንን ማግለል ተገቢ አለመሆኑን በድራማ መልክ ሠርተው ያሳያሉ፤ • ኤች አይቪ ኤድስን በተመለከተ መዝሙር ይዘምራሉ፤ • ለኤች አይቪ ኤድስ የሚደረገውን እንክብካቤ በንድፍና ቀለም ቅብ ይገልጻሉ፤ 	<p>3.3 ኤች አይቪ ኤድስ (4 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>3.3.1 ለኤች አይቪ ኤድስ/ ሕሙማን እንክብካቤ ማድረግ፤</p> <p>3.3.2 መዝሙር</p> <p>3.3.3 ንድፍና ቀለም</p>	<p>በሚሠሩበት ጊዜ ማግኘት ያለባቸውን ግንዛቤ ና ክህሎት ማግኘታቸውን ክትትል በማድረግ ማበረታታትና ድጋፍ መስጠት፤</p> <ul style="list-style-type: none"> • ተማሪዎች ስለ ኤች አይቪ ኤድስ ምንነትና መተላለፊያ መንገዶችን እንዲዘረዘሩ እድል መስጠት፤ • የኤች አይቪ ኤድስ መተላለፊያ መንገዶችንና ሊወሰዱ የሚገባቸውን ጥንቃቄ በማብራራት ተገቢውን ግንዛቤ ማስጨበጥ፤ • የኤች አይቪ ኤድስ ሕሙማንን መንከባከብ እንጂ ማግለል እንደማይገባ በማስገንዘብ ከዚህ ጋር የተያያዘ ድራማ ማሠራት፤ • ስለኤች አይቪ ኤድስ መዝሙር እንዲዘምሩ ማድረግ፤ • ለኤች አይቪ ኤድስ ሕሙማን የሚደረገውን የእንክብካቤ መንገዶች በንድፍና ቀለም ቅብ እንዲሠሩ ማድረግ፤

የማስተማሪያ መሣሪያዎች፡-

- ለንድፍና ቀለም ቅብ የሚሆኑ እርሳስ፣ ላጲስ፣ ቀለም፣ ብሩሽ፣ ወረቀት...
- የሙዚቃ መሣሪያዎች ከበሮ፣ ራትም ስቲክ፣ ዋሽንት....
- ፖስተሮች፣ ፎቶግራፎች፣ ሥዕሎች

ክትትልና ግምገማ፡-

- የት/ቤት ግቢ ጽዳትንና ማስዋብን ጠቀሜታ መገንዘባቸውን በጥያቄ ማረጋገጥ፤
- አደጋ ሊያስከትሉ የሚችሉ ነገሮችንና መወሰድ ያለበትን ጥንቃቄ መረዳታቸውን በቃል ጥያቄ ማረጋገጥ፤
- አደጋ የሚያስከትሉ ነገሮችን በንድፍና ቀለም ቅብ፣ መዝሙር መግለጽ መቻላቸውን የሠሩትን በማየት ማረጋገጥ፤
- የኤች አይቪ ኤድስ መተላለፊያ መንገዶችን መገንዘባቸውን በቃል ጥያቄ ማረጋገጥ፤
- ስለኤች አይቪ ኤድስ መዘመራቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- ለኤች አይቪ ኤድስ ሕሙማን መደረግ የሚገባውን እንክብካቤ በድራማ መልክ መግለጻቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤

ምዕራፍ አራት፡- የሰውነት ክፍሎች ተግባራት (54 ክፍለ ጊዜ)

ከምዕራፉ የሚጠበቁ ውጤቶች፡- ተማሪዎች ይህን ምዕራፍ ከተማሩ በኋላ፡-

- ከእጅና እግሮች ጋር የተያያዙ መሠረታዊ የእንቅስቃሴ ተግባራትን በተናጠልና በማቀናጀት ሠርተው ያሳያሉ፤

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማግኛ መሻ ትምህርት፡ አራተኛ ክፍል

- ከእጅግና እግሮች ክንዋኔዎች ጋር የተያያዙ ጨዋታዎችን በመጫወት ያሳያሉ።

አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘት	የመማር ማስተማር ክንዋኔዎች
<p>ተማሪዎች ይህን ርዕስ ከተማሩ በኋላ፦</p> <ul style="list-style-type: none"> • የእጅ ተግባራትን ይዘረዝራሉ። • ስለእጅ ተግባራት የሚያወሱ መዝሙሮችን ይዘምራሉ። • በድንች ሕትመት የተለያዩ ዲዛይኖችን ይሠራሉ። 	<p>4.1 በእጅ የሚከናወኑ ተግባራት (14 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>4.1.1 የድንች ሕትመት</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ተማሪዎች ስለ እጅ ተግባራት የሚያውቁትን እንዲዘረዝሩ መጠየቅ። • ስለዘረዘሯቸው የእጅ ተግባራት የሚያወሳ መዝሙር እንዲዘምሩ ማድረግ። • ስለድንች ሕትመት አሠራር የሚያውቁትን እንዲገልጹ እድል መስጠት። • የድንች ሕትመት አሠራርን እና አስፈላጊ መሣሪያዎችን ዘርዘሮ ማስረዳት። • የድንች ሕትመትን መሥሪያ መሣሪያዎች እንዲያዘጋጁ በማድረግ የተለያዩ ቀላል ዲዛይኖችን ነድፈው በመቅርጽ እንዲያትሙ ማድረግ።
<ul style="list-style-type: none"> • የግልቢያ ምትን ከጭብጨባና ከእንቅስቃሴ ጋር በማቀናጀት ይጫወታሉ። • የግልቢያ ምት እንቅስቃሴን በንድፍና በቀለም ቅብ ይሠራሉ። 	<p>4.2 እጅና እግርን በማቀናጀት የሚሠሩ ተግባራት (23 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>4.2.1 የግልቢያ ምት</p>	<ul style="list-style-type: none"> • እጅና እግርን በማቀናጀት የሚሠሩ ተግባራትን እንዲዘረዝሩ እድል መስጠት። • እጅና እግርን በማቀናጀት የግልቢያ ምትን እንዴት እንደሚጫወቱ ማሳየት። የተወሰኑ ተማሪዎች የግልቢያ ምትን ሲያጨበጭቡ ሌሎቹ ደግሞ ምቱን ተከትለው እንዲጋልቡ ማድረግ።
<ul style="list-style-type: none"> • ኳስ ወርውረው በማጨብጨብ ይቀልባሉ። • እንቅስቃሴዎቹን በንድፍና ቀለም ቅብ ሠርተው ይገልጻሉ። 	<p>4.2.2 ኳስ ወርውሮ ማጨብጨብ መቅለብ</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ኳስ ወርውሮ የመቅለብን ዘዴ እንዲገልጹና በተግባርም እንዲያሳዩ እድል መስጠት። • ኳስን ወርውሮ በማጨብጨብ የመቅለብን ክህሎት በገለጻና በተግባር ማሳየት። • ኳስን ወርውሮ በማጨብጨብ መቅለብን ከምት የሙዚቃ መሣሪያ ጋር በማቀናጀት እንዲሠሩ ማድረግ።
<ul style="list-style-type: none"> • የገመድ ዝላይ በተሻለ ሠርተው ያሳያሉ። • የገመድ ዝላይ እንቅስቃሴን በንድፍና ቀለም ቅብ ሠርተው ያሳያሉ። 	<p>4.2.3 በቡድን የገመድ ዝላይ</p>	<ul style="list-style-type: none"> • በቡድን የገመድ ዝላይን እንዴት መሥራት እንዳለባቸው በማስረዳት እንዲጀምሩ ማድረግ። • የዝላዩን እንቅስቃሴ ፍጥነት እየጨመሩ እንዲጫወቱ ማድረግ። • የተሻለውን ቡድን መርጦ ለሌሎች እንዲያሳዩ በማድረግ የውድድር ስሜትን ፈጥሮ በተሻለ አፈጻጸም እንዲሠሩ ማድረግ።
<ul style="list-style-type: none"> • በሞዛይክ የተለያዩ ዲዛይኖችን ይሠራሉ። 	<p>4.2.4 ሞዛይክ</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ስለሞዛይክ ምንነት፣ መሥሪያ መሣሪያዎች እና አሠራሩን እንዲገልጹ መጠየቅ። • የተለያዩ ነገሮችን በፍላጎታቸው ነድፈው በሞዛይክ እንዲሠሩ ማድረግ።

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማግኛ መሻ ትምህርት፡ አራተኛ ክፍል

አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘት	የመማር ማስተማር ክንዎቻች
<ul style="list-style-type: none"> • መራመድና መፈናጠርን እንቅስቃሴ በተሻለ ሰርተው ያሳያሉ፤ • ሚዛናቸውን የመጠበቅ እንቅስቃሴን ሠርተው ያሳያሉ፤ • በቁጥ በመቀመጥ እግርን ማንሳት በንድፍና ቀለም ቅብ ሠርተው ያሳያሉ፤ • ኳስ ማንጠርን በተሻለ ሁኔታ ሠርተው ያሳያሉ፤ • የኳስ ማንጠር እንቅስቃሴን በሥዕል ይገልጻሉ፤ • የተያዩ ቀላል ሪትምን በመጠቀም ጡብ ጡብንና የግልቢያ ምትን በተለያዩ ፍጥነት በመጫወት ያሳያሉ፤ • ከሙዚቃ ምት ጋር ነፃ እንቅስቃሴዎችን በማቀናጀት ይሠራሉ፤ • እንቅስቃሴዎቹን በራሳቸው መንገድ በንድፍ ቀለም ቅብ ይገልጻሉ፤ 	<p>4.2.5 መራመድና መፈናጠር</p> <p>4.2.6 ሚዛን መጠበቅ</p> <ul style="list-style-type: none"> • በቁጥ በመቀመጥ እግርን ማንሳት፤ <p>4.2.7 ኳስ ማንጠር</p> <p>4.3 በሙዚቃ ሪትሚካዊ እንቅስቃሴ (17 ክፍለ ጊዜ)</p> <p>4.3.1 በሙዚቃ ምት ነፃ እንቅስቃሴዎች</p>	<ul style="list-style-type: none"> • በ3ኛ ክፍል የሠሩትን በማስታወስ በዚህ ክፍል በተሻለ ሁኔታ እንደሚሠሩ በመንገር ቅድመ ዝግጅት እንዲደረግ ማስገንዘብ፤ • የመራመድና መፈናጠርን ትክክለኛ አሠራር ሰርቶ ማሳየት፤ • ተማሪዎቹ ነፃ ሆነው ባዩት መሠረት አስመስለው እንዲሠሩ ማድረግ፤ • ከተማሪዎቹ መካከል የተሻለ የሠሩትን ለሌሎች እንዲያሳዩ ማድረግ፤ • በቦታ ላይ ቆመውና በመንቀሳቀስ ሚዛን መጠበቅን ሠርተው እንዲያሳዩ ማድረግ፤ • ከተማሪዎች መካከል የተሻለ የሠሩትን በመለየት ለሌሎች እንዲያሳዩ ማድረግ፤ • ኳስ እንዴት እንደሚነጥር መጠየቅና ከምላሻቸው በመነሳት ተገቢውን ግንዛቤ ማስጨበጥ፤ • ኳስን እንዴት እንደሚያነጥሩ በማሳየት ባዩት መሠረት እንዲሠሩ ማድረግ፤ • የተሻለ የሠሩትን በመለየት ለሌሎች እንዲያሳዩ ማድረግ፤ • በዚህ ክፍል ደረጃ የጡብ ጡብና የግልቢያ ምት በማፋጠንና ዝግ በማድረግ ተማሪዎቹ ለሚሰሙት ሪትም ተስማሚውን እንቅስቃሴ እንዲጫወቱ በማድረግ ማለማመድ፤ • በሙዚቃ ነፃ እንቅስቃሴዎችን ለማለማመድ የብሔር ብሔረሰብ ሙዚቃ ማሰማትና ተማሪዎች በስርዓት ሆነው እንቅስቃሴውን ከሙዚቃው ጋር አዋህደው እንዲጫወቱ ማድረግ፤ • በአካባቢው የታወቀ የባህል ሙዚቃ ዜማ በማሰማት ዜማውን በጭብጨባና በተለያዩ የምት መሣሪያዎች ማጀብ እንዲሁም ሙዚቃውን ከነፃ እንቅስቃሴ ጋር በማሰማማት እንደለማመዱት ማበረታታት፤ • የታዋቂ ዘፋኞችን ዘፈን አስመስለው እንዲዘፍኑ፤

የሥነ-ጥበብና ሰውነት ማግኛ ስራዎች ስምዕርት: አራተኛ ክፍል

አጥጋቢ የችሎታ ደረጃ	ይዘት	የመግር ማስተማር ክንዎኔዎች
		<p>በጭበጨባና በልዩ ልዩ የሙዚቃ የምት መሣሪያዎች በማጀብ ተስማሚ ነፃ እንቅስቃሴዎች በመሥራት እንዲለማመዱ ማድረግ፤</p> <ul style="list-style-type: none"> • ከተቻለ የተለያዩ ብሔር ብሔረሰብ ሙዚቃ በማስማት ወይም የተለያዩ የምት ሙዚቃ መሣሪያዎችን በመጠቀም ፈጣንና ዝግ ያለ የሙዚቃ ምት በማስማት ተማሪዎች ነፃ ሆነውና ከሚሰሙት የሙዚቃ ምት ጋር ወይም ሙዚቃ ጋር አስማምተው እንዲንቀሳቀሱ ማድረግ፤

የማስተማሪያ መሣሪያዎች:-

- ቀለም፣ ከተር፣ ድንች፣ የተለያዩ ቀለማት፣ ጠጠር፣ ጥራጥሬ፣ አሸዋ ወዘተ...
- ከበሮ፣ ሪትምስቲክ
- ገመድ፣ ኳስ

ክትትልና ግምገማ:-

- የሰውነት ክፍሎቻቸውን በሚገባ ማንቀሳቀስ መቻላቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- መሠረታዊ ክህሎት ለምሳሌ ኳስ መወርወር፣ ኳስ ማንጠር ወዘተ... እንዴት ማከናወን እንዳለባቸው ማወቃቸውን በምልክታና በቃል ጥያቄ ማረጋገጥ፤
- በጨዋታዎች ላይ በንቃት መሳተፋቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- ከተለያዩ ተግባራት ጋር የሚሄዱ መዝሙሮችን ከእንቅስቃሴዎች ጋር አቀናጅተው መጫወታቸውን /መዘመራቸውን በምልክታና በማዳመጥ ማረጋገጥ፤
- የመፈናጠርና የመራመድን፣ ሚዛንን የመጠበቅ እንቅስቃሴን፣ ኳስ የማንጠርንና ወርወሮ በማጨብጨብ የመቅለብን እና የገመድ ዝላይ ተግባራትን በተገቢው መንገድ መተግበር መቻላቸውን በምልክታ ማረጋገጥ፤
- በሞዝይክ እና በህትመት የተለያዩ ዲዛይኖችን መሥራት መቻላቸውን በማየት ማረጋገጥ፤